



RGB LED LIGHT STRIP
BANDE LUMENEUSE DEL RGB



PowerA™

USER MANUAL

MANUEL DE L'UTILISATEUR | MANUAL DE USUARIO
BEDIENUNGSANLEITUNG | MANUALE PER L'USO
MANUAL DO USUÁRIO

INLINE CONTROL BOX



IR REMOTE



RGB LED STRIP SETUP

1. Peel back blue tape adhesive backing.



2. Press the LED strip firmly against surface when applying to ensure the tape adhesive sets.
NOTE: Any dust or dirt should be wiped clean off desired surface before applying for best hold.

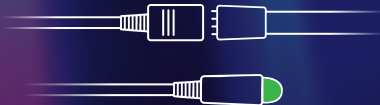


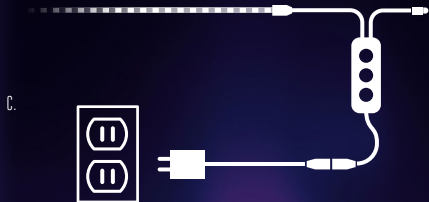
3. Connect the included AC power adapter to the inline control box. The power cable is the single cable coming out of the side of the control box with the Mode Selection button.

4. Connect the 4-pin connector-end of the LED strip to the inline control box. The LED connection cable is on the same side of the inline control box as the IR sensor cable and the Power button.

A. NOTE: If the LED lights do not turn on when connected to power, press the Power button on the inline control box. Also check that the 4-pin connector is correctly oriented with the inline control box cable end: All 4 pins must line up with the holes in the inline cable end. If the lights do not turn on, unplug the LED strip from the inline cable, flip the light strip connector end and reconnect to the inline cable.

B.





The IR sensor must be visible from wherever the controller will be used to control the LED strip. The IR remote must be pointed at the IR sensor to control the LED strip.

INLINE CONTROL FEATURES

1. MODE SELECTION

Each press of this button will change the LED mode on the strip:

- A. **SOLID** – All lights will be steadily lit with a single color. No speed settings for this mode.
- B. **BREATHING** – LED lights will slowly flash; pressing the View button will change speed.
- C. **CYCLE** – LED lights will cycle through all 24 available LED colors; pressing the VIEW button will change speed.
- D. **MUSIC SOLID** – LED lights will turn on with each noise or sound played; LED colors will change with each sound as well.
- E. **MUSIC CYCLE** – LED lights will flash in different colors each time a noise or sound is played.

2. COLOR SELECTION

Each press of this button will cycle through 24 different LED colors.

3. POWER ON/OFF

This will turn on or off the LED strip lights.

IR REMOTE FEATURES

ON: This button will turn ON the LED strip lights.

OFF: This button will turn OFF the LED strip lights.

R: Press to quick change ALL LED strip colors to the base RED color.

G: Press to quick change ALL LED strip colors to the base GREEN color.

B: Press to quick change ALL LED strip colors to the base BLUE color.

W: Press to quick change ALL LED strip colors to the base WHITE color.

COLOR CYCLE: Each press will change the LED strip colors to one of the 24 possible colors.

MODE SELECTION: Each press of this button will change the LED mode on the strip:

- a. Solid
- b. Breathing
- c. Cycle
- d. Music Solid
- e. Music Cycle

+: Pressing the plus button will increase the speed at which the mode behaves.

-: Pressing the minus button will decrease the speed at which the mode behaves.

WARNING

- **INGESTION HAZARD:** This product contains a coin battery.
- **DEATH** or serious injury can occur if ingested.
- A swallowed button cell or coin battery can cause **Internal Chemical Burns** in as little as **2 hours**.
- **KEEP** new and used batteries **OUT OF REACH OF CHILDREN**.
- **Seek immediate medical attention** if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.



SAFETY GUIDANCE FOR COIN BATTERIES

- Battery type: CR2025
- Nominal voltage: DC3V
- Do not mix old and new batteries, different brands or types of batteries, such as alkaline, carbon-zinc, or rechargeable batteries.
- Remove and immediately discard batteries from equipment not used for an extended period of time.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Do not force discharge, recharge, disassemble, heat above (manufacturer's specified temperature rating) or incinerate. Doing so may result in injury due to venting, leakage or explosion resulting in chemical burns.
- Immediately dispose of used batteries and keep away from children. Do NOT dispose of batteries in household trash.
- Even used batteries may cause severe injury or death.
- Call a local poison control center for treatment information.

SETUP:

ADVANTAGE WIRED CONTROLLER FOR XBOX SERIES X|S WITH LUMECTRA

The following instructions describe how to control LED light strip settings wirelessly with the Advantage Wired Controller for Xbox Series X|S with Lumectra. (sold separately).

- Connect the 10 ft. USB cable by plugging it into any available USB port on your Xbox console.
- Connect the other end to the USB-C port on your PowerA Advantage Wired Controller for Xbox Series X|S with Lumectra.
- Hold down the Xbox Button until your console powers "ON". The controller's Connection / Program LED will illuminate to indicate your controller is connected.

INTERNAL LEDS - PROGRAM FUNCTION

The controller has 4 separate lighted Lumectra Zones that you can customize:



1. To enter LED Program Mode on the controller, hold the INT LED button on the back of the controller for 2 seconds. The Program / Connection LED will blink slowly while the controller is in LED Program Mode.
2. The current programmable Zone will flash 3 times. To toggle through the 4 Zones, press "Right" on the D-Pad. (Zone One is the default starting zone.)



3. Select one of the A/B/X/Y buttons to choose your color: green, red, blue, or yellow.
4. Next, continue pressing the selected A/B/X/Y button to toggle through 6 shades of that color.
5. Press "Left" on the D-Pad to program the zone's light effect: "Solid", "Breathing", or "Cycle".
6. Press "UP" and "DOWN" on the D-Pad to adjust that zone's brightness level.
7. In program mode, press "INT LED" once to turn off the current zone independently of the other zones. If the current zone is set to "off", press "INT LED" once to turn the zone back on. NOTE: Outside of program mode, pressing "INT LED" once will turn all LEDs on or off.
8. Press the "View" button to toggle through multiple speed settings for the current zone. Press the Menu button to toggle through multiple speed settings for all 4 zones simultaneously. NOTE: This feature is only available in "Breathing" and "Cycle" modes.
9. While in program mode, press LB to sync all zones to the same lighting mode and toggle all zones through the 3 lighting modes simultaneously; press RB to sync all zones to the same color and toggle all zones through the 24 colors and shades simultaneously. .
10. While in program mode, press LT to decrease the brightness of all zones simultaneously; press RT to increase the brightness of all zones simultaneously.
11. While in program mode, hold "INT LED" for 2 seconds to save any changes made to light settings. All 4 LED zones will flash 3 times to indicate the controller is now out of LED program mode. NOTE: The controller will store the 2 most recently saved LED light settings.
12. Outside program mode, double press "INT LED" quickly to toggle between the 2 most recently saved light settings.
13. Outside program mode, press "INT LED" once to turn all LEDs on or off. The LEDs will display the most recently used selection of saved settings.

EXTERNAL LEDS - PROGRAM FUNCTION

1. To enter EXTERNAL LED Program Mode on the controller, hold the EXT LED button on the back of the controller for 2 seconds. The Program / Connection LED will blink slowly while the controller is in EXTERNAL LED Program Mode.



2. The LED strip will flash 3 times in GREEN color to indicate you are in EXTERNAL LED program mode and are ready to change LED colors using the controller. The controller will also continuously flash GREEN while in EXTERNAL LED program mode.

NOTE: While in EXTERNAL LED program mode, your controls to the console will not function. This is to allow you to press buttons without causing any movement or actions on the game or console dashboard. The controller sends commands to the LED strip via the IR sensor on the LED strip. You must point the controller directly at the sensor (line of sight) to enable the EXTERNAL commands to register and take effect on the LED strip.

3. COLOR SELECTION

Select one of the A/B/X/Y buttons to choose your color: green, red, blue, or yellow.

- A. Next, continue pressing the selected A/B/X/Y button to toggle through 6 shades of that color.
- B. Pressing and holding down any of the A/B/X/Y buttons will cycle through the 6 shades of that color until the button is released.

4. MODE SELECTION

Press the D-Pad Left to cycle through the LED modes on the strip:

- A. SOLID – All lights will be steadily lit with a single color. No speed settings for this mode.
- B. BREATHING - LED lights will slowly flash; pressing the VIEW button will change speed.
- C. CYCLE - LED lights will cycle through all 24 available LED colors; pressing the VIEW button will change speed.
- D. MUSIC SOLID – LED lights will turn on with each noise or sound played; LED colors will change with each sound as well.
- E. MUSIC CYCLE – LED lights will flash in different colors each time a noise or sound is played.

5. BRIGHTNESS ADJUSTMENT

Press "UP" or "DOWN" on the D-Pad to adjust brightness levels. There are 10 available brightness settings.

6. SYNC

The External LED strip can be synced to one of the 4 Lumetra LED zones on the controller. Press the RB button on the controller to cycle through each zone. The zone being synced with the LED strip will flash, and the LED strip will display that zone's color.

7. EXIT EXTERNAL LED PROGRAM MODE

To exit Program Mode, hold the EXT LED button for 2 seconds. All 4 LED Controller Zones and LED Strip will flash 3 times to indicate the LED strip is now out of LED Program Mode.

8. LED STRIP ON/OFF

Outside Program Mode, press EXT LED once to turn the LED strip on or off.

INT/EXT LED BUTTON MAPPING: FRONT

INT LED VIEW: Speed setting for selected zone

EXT LED VIEW: Speed setting

INT LED VUE : Réglage de la vitesse pour la zone sélectionnée

EXT LED VUE : Réglage de la vitesse

INT LED MENU: Speed setting all zones

EXT LED MENU: Speed setting for selected zone

INT LED MENU : Réglage de la vitesse toutes les zones

EXT LED MENU : Réglage de la vitesse pour la zone sélectionnée

INT LED LB: Adjust all zone modes

EXT LED LB: Speed setting for selected zone

INT LED BG : Régler tous les modes de zone

EXT LED BG : Réglage de la vitesse pour la zone sélectionnée

INT LED RB: Adjust all zone colors

EXT LED RB: Sync to zone color

INT LED BD : Ajuster les couleurs de toutes les zones

EXT LED BD : Synchroniser avec la couleur de la zone

LSB: N/A

SAG : S.O.

DIRECTIONAL PAD

LEFT: Select mode

RIGHT: Select zone

UP: Turn up RGB LED brightness

DOWN: Turn down RGB LED brightness

PAVÉ DIRECTIONNELLE

GAUCHE : Mode de sélection

DROITE : Sélectionner une zone

HAUT : Augmenter la luminosité des DEL RGB

BAS : Baissez la luminosité des DEL RGB

SHARE BUTTON: N/A
BOUTON DE PARTAGE : S.O.

RSB: N/A
SAD : S.O.

A/B/X/Y BUTTONS

Y: Yellows X: Blues

B: Reds A: Greens

BOUTONS A/B/X/Y

Y : Jaunes X : Bleues

B : Rouges A : Verts



INT/EXT LED BUTTON MAPPING: BACK

INT LED RT: Increase brightness

EXT LED RT: N/A

INT LED GD : Augmenter la luminosité

EXT LED GD : S.O.

INT LED LT: Decrease brightness

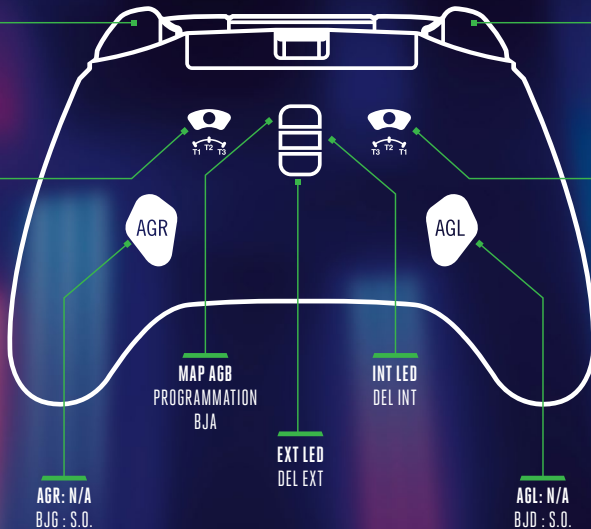
EXT LED LT: N/A

INT LED GG : Diminuer la luminosité

EXT LED GG : S.O.

TRIGGER LOCK RIGHT: N/A
VERROUILLAGE DE
GÂCHETTE DROITE : S.O.

TRIGGER LOCK LEFT: N/A
VERROUILLAGE DE
GÂCHETTE GAUCHE : S.O.



TROUBLESHOOTING

For latest FAQs, visit [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/Support).

Q: Controller will not connect to Xbox console?

A: Confirm your Xbox console is powered "ON".

A: Confirm your TV is set to the proper Video Input and that you can see the Xbox console interface on your TV screen.

A: Confirm cable is properly connected to your Xbox console.

A: Confirm cable is properly connected to your PowerA Wired Controller.

Q: Controller is connected but has no function?

A: Confirm you are using the Player #1 controller. For more troubleshooting refer to your Xbox console User Manual.

Q: LED strip will not turn on?

A: Make sure you have plugged in the USB cable to a powered source.

A: Press the "ON/OFF" button on the inline control box.

Q: The External LED strip will not change colors?

A: Make sure there is power to the unit, and that it is turned "ON".

A: Enable EXT LED programming mode by pressing and holding the EXT LED button on the back of the controller until both the controller LEDs and LED strip lights flash GREEN.

Q: Music mode is not reacting?

A: Make sure the volume is loud enough on your TV or speaker.

A: Enable one of the Music modes by pressing the MODE button on the inline control box, or by pressing D-Pad LEFT on the controller while in EXT LED program mode.

Q: One of the LED zones will not illuminate.

A: When in INT LED program mode press the INT LED button once to turn ON/OFF the selected zone. Also make sure you have not turned down the brightness in the selected zone.

WARNING: READ BEFORE PLAYING

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or while playing video games, may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who

have no history for prior seizures of epilepsy. If you, or anyone in your family, have an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game – dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions – IMMEDIATELY discontinue use and consult with your physician before resuming play.

MOTION WARNING

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Take a 10- to 15-minute break every hour, even if you don't think you need it. Parents should monitor their children for appropriate play.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause interference.
2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

MANUFACTURED FOR

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com | MADE IN CHINA

CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit PowerA.com/Support.

WARRANTY

2-Year Limited Warranty: Visit PowerA.com/Support for details.

WARRANTY AGAINST DEFECTS, AUSTRALIA & NEW ZEALAND CUSTOMERS

This product is provided with a 2-year warranty against defects in manufacturing or materials from the date of purchase. ACCO Brands will either repair or replace a faulty or defective product subject to the conditions of this warranty. Claims under this warranty must be made to the place of purchase within the warranty period with proof of purchase by the original purchaser only. Expenses associated with a warranty claim are the responsibility of the consumer. Conditions of this warranty are on our website:

PowerA.com/warranty-ANZ

This warranty is provided in addition to other rights or remedies available to you under the law. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS

AUSTRALIAN CUSTOMERS:

ACCO Brands Australia Pty Ltd
Locked Bag 50, Blacktown BC, NSW 2148
Phone: 1300 278 546 | Email: consumer.support@powera.com

NEW ZEALAND CUSTOMERS:

ACCO Brands New Zealand Limited
PO Box 11-677, Ellerslie, Auckland 1542
Phone: 0800 800 526 | Email: consumer.support@powera.com

ADDITIONAL LEGAL

© 2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. Lumetra, PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.



Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE): Electrical and electronic devices and batteries contain materials and substances that can have damaging effects on human health and the environment. This symbol indicates that this device and the battery must not be treated as household waste and must be collected separately. Dispose of the device via a collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment within the EU, UK and in other European countries that operate separate collection systems for waste electrical and electronic equipment and batteries. By disposing of the device and the battery in the proper manner, you help to avoid possible hazards for the environment and public health that could otherwise be caused by improper treatment of waste equipment. The recycling of materials contributes to the conservation of natural resources.



The **CE** (Conformité Européene aka European Conformity) mark is a declaration from the manufacturer that the product meets applicable European Directives and Regulations for health, safety, and environmental protection.



The **UKCA** (UK Conformity Assessment) mark is a declaration from the manufacturer that the product meets applicable UK Regulations for health, safety, and environmental protection.



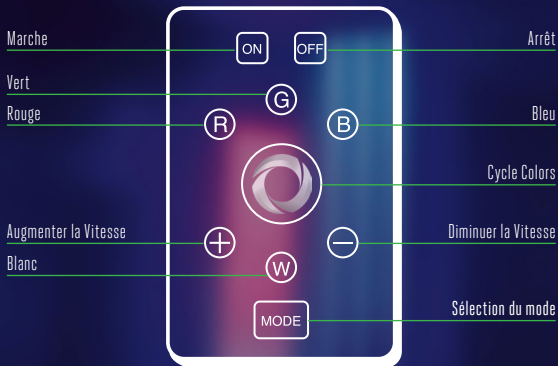
The **Regulatory Compliance Mark** is a visible indication of a product's compliance with all applicable ACMA (Australian Communications and Media Authority) regulatory arrangements, including all technical and record-keeping requirements regarding the electrical safety and/or electromagnetic compatibility (EMC).

FRANÇAIS INSTALLATION

BOÎTIER DE CONTRÔLE EN LIGNE



TÉLÉCOMMANDE IR



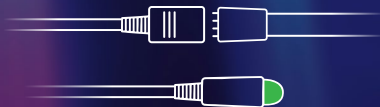
CONFIGURATION DE LA BANDE LED RVB

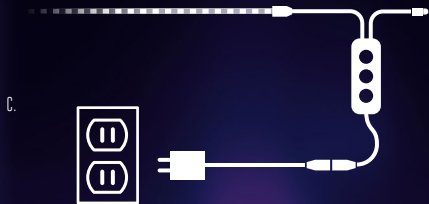
1. Décollez le support adhésif du ruban bleu.
2. Appuyez fermement la bande LED sur la surface pour vous assurer que l'adhésif adhère correctement. **REMARQUE** : toute poussière ou saleté doit être essuyée avant l'application pour une meilleure tenue.



3. Branchez l'adaptateur d'alimentation CA fourni au boîtier de commande en ligne. Le câble d'alimentation est le seul câble dépassant du côté du boîtier de commande avec le bouton de sélection de mode.
4. Branchez l'extrémité du connecteur à quatre broches de la bande LED sur le boîtier de commande en ligne. Le câble de connexion de la LED se trouve du même côté du boîtier de commande en ligne que le câble du capteur IR et le bouton d'alimentation.
A. REMARQUE : si les voyants LED ne s'allument pas une fois branchés sur le secteur, appuyez sur le bouton d'alimentation du boîtier de commande en ligne. Vérifiez également que le connecteur à quatre broches est correctement orienté par rapport à l'extrémité du câble du boîtier de commande en ligne : les quatre broches doivent être alignées avec les orifices de l'extrémité du câble du boîtier de commande en ligne. Si les lumières ne s'allument pas, débranchez la bande LED du câble en ligne, retournez l'extrémité du connecteur de la bande lumineuse et reconnectez-la au câble en ligne.

B.





Le capteur IR doit être visible depuis l'endroit où la manette sera utilisée pour contrôler la bande LED. Télécommande IR doit être pointée vers le capteur infrarouge pour contrôler la bande LED.

CARACTÉRISTIQUES DU CONTRÔLE EN LIGNE

1. SÉLECTION DU MODE

Chaque pression sur ce bouton changera le mode LED sur la bande :

- A. SOLIDE – Tous les voyants sont allumés en continu, avec une seule couleur. Aucun réglage de vitesse dans ce mode.
- B. RESPIRATION – Les lumières LED clignent lentement ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- C. CYCLE – Les lumières LED passeront d'une couleur à l'autre parmi les 24 disponibles ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- D. SOLIDE MUSICAL – Les lumières LED s'allument à chaque bruit ou son joué ; les couleurs des LED changent également à chaque son.
- E. CYCLE MUSICAL – Les voyants LED clignent de différentes couleurs à chaque fois qu'un bruit ou un son est joué.

2. SÉLECTION DES COULEURS

Chaque pression sur ce bouton fera défiler 24 couleurs LED différentes.

3. MARCHE/ARRÊT (ON/OFF)

Cela aura pour effet d'allumer ou d'éteindre les bandes lumineuses LED.

FONCTIONNALITÉS DE LA TÉLÉCOMMANDE IR

ON : Ce bouton permet d'allumer la bande LED.

OFF : Ce bouton permet d'éteindre la bande LED.

R : Appuyez sur ce bouton pour changer TOUTES les couleurs de la bande LED en couleur ROUGE de base.

G : Appuyez sur ce bouton pour changer TOUTES les couleurs de la bande LED en couleur VERTE de base.

B : Appuyez sur ce bouton pour changer TOUTES les couleurs de la bande LED en couleur BLEUE de base.

W : Appuyez sur ce bouton pour changer TOUTES les couleurs de la bande LED en couleur BLANCHE de base.

CYCLE DE COULEURS : À chaque pression, les couleurs de la bande LED changent pour l'une des 24 couleurs possibles.

SÉLECTION DU MODE: Chaque pression sur ce bouton changera le mode LED sur la bande:

- a. Solide b. Respiration c. Cycle d. Solide Musical e. Cycle Musical

+ : En appuyant sur le bouton Plus, vous augmentez la vitesse à laquelle le mode opère.

- : En appuyant sur le bouton Moins, vous diminuez la vitesse à laquelle le mode opère.

CONSEILS DE SÉCURITÉ POUR LES PILES BOUTON

- Type de pile : CR2025
- Tension nominale : DC3V
- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves, des marques ou des types de piles différentes, telles que des piles alcalines, carbone-zinc ou des piles rechargeables.
- Retirez et jetez immédiatement les piles laissées dans un équipement qui n'a pas été utilisé pendant une période prolongée.
- Ne rechargez pas les piles non rechargeables.
- Ne pas forcer la décharge, la recharge, le démontage, chauffer au-dessus de la température nominale spécifiée par le fabricant ou incinérer les batteries. Cela pourrait entraîner un dégazage, une fuite ou une explosion et provoquer des brûlures chimiques.
- Jetez immédiatement les piles usagées et gardez-les hors de portée des enfants. Ne jetez PAS les piles dans les ordures ménagères.
- Même des piles usagées peuvent provoquer des blessures graves, voire mortelles.
- En cas d'ingestion d'une pile, appelez immédiatement un centre antipoison local pour obtenir des informations sur le traitement.

INSTALLATION:

MANETTE FILAIRE AVANTAGE POUR XBOX SERIES X|S AVEC LUMECTRA

Les instructions suivantes décrivent comment contrôler les paramètres de la bande lumineuse DEL sans fil avec la manette filaire Advantage pour Xbox Series X|S avec Lumectra. (vendue séparément).

- Connectez le câble USB de 10 pieds en le branchant sur n'importe quel port USB disponible de votre console Xbox.
- Connectez l'autre extrémité au port USB-C de votre manette filaire PowerA Advantage avec Lumectra.
- Maintenez le bouton Xbox enfoncé jusqu'à ce que votre console s'allume. Le voyant Connexion/Programme de la manette s'allumera pour vous indiquer qu'elle est connectée.

PROGRAMMATION DES LED INTERNES

La manette comporte quatre Lumectra Zones lumineuses distinctes que vous pouvez personnaliser :



1. Pour passer en mode programmation des LED de la manette, restez appuyé sur le bouton INT LED situé au dos de cette dernière pendant deux secondes. La LED « Programmation/Connexion » clignotera lentement lorsque la manette sera en mode programmation des LED.
2. La zone programmable actuelle clignotera trois fois. Pour basculer entre les quatre zones, appuyez sur la touche " Droite " du D-Pad. (La zone 1 est la zone de départ par défaut.)

- Sélectionnez l'un des boutons A/B/X/Y pour choisir votre couleur : vert, rouge, bleu ou jaune.
- Ensuite, continuez à appuyer sur le bouton A/B/X/Y sélectionné pour basculer entre les six nuances de cette couleur.
- Appuyez sur la touche " Gauche " du D-Pad pour programmer l'effet lumineux de la zone : " Solid ", " Breathing " ou " Cycle " .
- Appuyez sur les touches « HAUT » et « BAS » du D-Pad pour régler le niveau de luminosité de la zone.
- En mode programmation, appuyez une fois sur « INT LED » pour éteindre la zone en cours, indépendamment des autres zones. Si la zone actuelle est réglée sur « off », appuyez une fois sur « INT LED » pour réactiver la zone. REMARQUE : En dehors du mode de programmation, il suffit d'appuyer une fois sur « INT LED » allumera pour allumer ou éteindre toutes les LED.
- Appuyez sur le bouton « Afficher » pour passer d'un réglage de vitesse à l'autre pour la zone actuelle. Appuyez sur le bouton « Menu » pour basculer entre plusieurs réglages de vitesse pour les quatre zones, simultanément. REMARQUE : Cette fonctionnalité n'est disponible que pour les modes « Breathing » et « Cycle » .
- En mode programmation, appuyez sur « LB » pour synchroniser toutes les zones sur le même mode d'éclairage et faire basculer toutes les zones sur les trois modes d'éclairage simultanément ; appuyez sur « RB » pour synchroniser toutes les zones sur la même couleur et faire basculer toutes les zones sur les 24 couleurs et nuances simultanément.
- En mode programmation, appuyez sur « LT » pour diminuer la luminosité de toutes les zones simultanément ; appuyez sur « RT » pour augmenter la luminosité de toutes les zones simultanément.
- En mode programmation, maintenez la « INT LED » enfoncé pendant deux secondes pour enregistrer les modifications apportées aux paramètres d'éclairage. Les quatre zones LED clignoteront trois fois pour indiquer que la manette n'est plus en mode programmation de LED. REMARQUE : La manette mémorisera les deux réglages d'éclairage LED les plus récemment enregistrés.
- En dehors du mode programmation, appuyez deux fois rapidement sur « INT LED » pour basculer entre les deux derniers réglages d'éclairage enregistrés.
- En dehors du mode programmation, appuyez une fois sur « INT LED » pour allumer ou éteindre toutes les LED. Les LEDs afficheront la dernière sélection de paramètres sauvegardés une fois allumées.

PROGRAMMATION DES LED EXTERNES

- Pour passer en mode programmation des LED externes de la manette, restez appuyé sur le bouton « EXT LED » situé au dos de cette dernière pendant deux secondes. La LED « Programmation/Connexion » clignotera lentement lorsque la manette en mode programmation des LED externes.



- La bande LED clignotera trois fois en VERT pour indiquer que vous êtes en mode programmation des LED EXTERNES et que vous êtes prêt à changer la couleur des LED à l'aide de la manette. La manette clignotera également en VERT de façon continue tant qu'elle sera en mode programmation des LED externes.

REMARQUE : Lorsque vous êtes en mode programmation des LED externes, les commandes de la console ne fonctionnent pas. Cela vous permet d'appuyer sur des boutons sans provoquer de mouvement ou d'action sur le tableau de bord de jeu ou de la console. La manette envoie des commandes à la bande LED via le capteur infrarouge de la bande LED. Vous devez pointer la manette directement vers le capteur (ligne de mire) pour que les commandes externes soient enregistrées et prennent effet sur la bande LED.

3. SÉLECTION DE COULEURS

Sélectionnez l'un des boutons A/B/X/Y pour choisir votre couleur : vert, rouge, bleu ou jaune.

- Ensuite, continuez à appuyer sur le bouton A/B/X/Y sélectionné pour basculer entre les six nuances de cette couleur.
- Appuyez et maintenez enfoncé l'un des boutons A/B/X/Y pour faire défiler les six nuances de cette couleur jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

4. SÉLECTION DU MODE

Appuyez sur le D-Pad « Gauche » pour faire défiler les modes LED sur la bande :

- A. SOLIDE – Tous les voyants sont allumés en continu, avec une seule couleur. Aucun réglage de vitesse dans ce mode.
- B. RESPIRATION – Les lumières LED clignent lentement ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- C. CYCLE – Les lumières LED passeront d'une couleur à l'autre parmi les 24 disponibles ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- D. SOLIDE MUSICAL – Les lumières LED s'allument à chaque bruit ou son joué ; les couleurs des LED changent également à chaque son.
- E. CYCLE MUSICAL – Les voyants LED clignent de différentes couleurs à chaque fois qu'un bruit ou un son est joué.

5. RÉGLAGE DE LA LUMINOSITÉ

« Appuyez sur les touches " HAUT " ou " BAS " du D-Pad pour régler les niveaux de luminosité. Il y a 10 réglages de luminosité disponibles. »

6. SYNCHRONISATION

La bande LED externe peut être synchronisée avec l'une des quatre zones LED Lumectra sur la manette. Appuyez sur le bouton « RB » de la manette pour faire défiler chaque zone. La zone synchronisée avec la bande LED clignotera et la bande LED affichera la couleur de cette zone.

7. QUITTER LE MODE DE PROGRAMMATION DES LED EXTERNES

« Pour quitter le mode de programmation, maintenez le bouton « EXT LED » enfoncé pendant deux secondes. Les quatre zones LED de la manette et la bande LED clignoteront trois fois pour indiquer que la bande LED a quitté le mode de programmation des LED. »

8. BANDE LED ON/OFF

En dehors du mode de programmation, appuyez une fois sur « EXT LED » pour allumer ou éteindre la bande LED.

DÉPANNAGE

Pour consulter la FAQ, rendez-vous sur PowerA.com/Support.

Q: La manette ne se connecte pas à la console Xbox?

R: Vérifiez que votre console Xbox est allumée.

R: Assurez-vous que votre téléviseur est réglé sur la chaîne vidéo appropriée et que vous pouvez voir l'interface de la console Xbox sur l'écran de votre téléviseur.

R: Assurez-vous que le câble est correctement connecté à votre console Xbox.

R: Vérifiez que le câble est bien raccordé à la manette filaire optimisée PowerA.

Q: La manette est connectée mais ne fonctionne pas?

R: Assurez-vous que vous utilisez la manette Joueur n°1.

Q: La bande LED ne s'allume pas ?

R: Assurez-vous que vous avez branché le câble USB à une source d'alimentation.

A: Appuyez sur le bouton « ON/OFF » sur le boîtier de commande en ligne.

Q: La bande LED externe ne change pas de couleur ?

R: Assurez-vous que l'appareil est sous tension et qu'il est allumé.

A: Activez le mode de programmation « EXT LED » en appuyant sur le bouton « EXT LED » situé à l'arrière de la manette et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que les LED de la manette et les lumières de la bande LED clignent en VERT.

Q: Le mode « Music » ne réagit pas ?

R: Assurez-vous que le volume est suffisamment fort sur votre téléviseur ou votre enceinte.

R: Activez l'un des modes « Music » en appuyant sur le bouton « MODE » du boîtier de commande en ligne ou en appuyant sur le D-Pad « GAUCHE » de la manette en mode programmation des LED externes.

Q: Une des zones LED ne s'allume pas.

A: Sur le mode de programme « INT LED », appuyez une fois sur le bouton « INT LED » pour allumer ou éteindre la zone sélectionnée. Assurez-vous également que vous n'avez pas baissé la luminosité de la zone sélectionnée.

AVERTISSEMENT : À LIRE AVANT DE JOUER

Une très faible proportion d'individus est susceptible d'être victime de crises d'épilepsie si elle se trouve exposée à certains types de stimuli lumineux ou de lumières clignotantes. L'exposition à ces stimuli au cours d'un jeu vidéo peut provoquer des crises d'épilepsie chez ces individus. Sous certaines conditions, même des personnes ne présentant aucun antécédent d'épilepsie peuvent être sujettes à des crises ou à des symptômes épileptiques. Si vous-même ou une personne de votre famille possédez des antécédents d'épilepsie, veuillez consulter un médecin avant de jouer. Si, au cours de votre session de jeu, vous ressentez des vertiges, des troubles de la vision, des spasmes musculaires ou oculaires, une perte de conscience, de la confusion ou des mouvements involontaires, arrêtez IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez un médecin avant toute utilisation ultérieure.

MISE EN GARDE AU SUJET DES MOUVEMENTS

Les jeux vidéo peuvent provoquer des douleurs des muscles, des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez les consignes suivantes pour éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire:

- Évitez de jouer trop longtemps. Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous n'en ressentez pas la nécessité. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur dans vos mains, poignets, bras ou yeux pendant le jeu, ou des symptômes tels que picotements, engourdissement, brûlure ou raideur, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.
- Si l'un des symptômes cités persiste ou si vous ressentez une gêne prolongée pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

FABRIQUÉ POUR

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FABRIQUÉ EN CHINE

CONTACT / ASSISTANCE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site [PowerA.com/Support](https://www.PowerA.com/Support).

GARANTIE

Garantie limitée de deux ans. Consultez le site [PowerA.com/Support](https://www.PowerA.com/Support) pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

© 2023 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands.

SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONAUX

Vous trouverez plus d'information sur chaque nom de symbole au moyen d'une recherche sur le Web.



Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE): Les appareils électriques et électroniques et les batteries contiennent des matériaux et des substances qui peuvent avoir des effets néfastes sur la santé humaine et l'environnement. Ce symbole indique que cet appareil et la batterie ne doivent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être collectés séparément. Éliminez l'appareil dans un point de collecte pour le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques au sein de l'UE, au Royaume-Uni et dans tout autre pays européen disposant de systèmes de collecte dédiés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et les batteries. En vous éliminant l'appareil et la batterie de manière appropriée, vous contribuez à éviter les risques éventuels pour l'environnement et la santé publique qui pourraient être causés par un traitement inadapté des déchets d'équipements. Le recyclage des matériaux contribue à la préservation des ressources naturelles.



FR

Cet appareil, ses accessoires et
cordons se recyclent

À DÉPOSER
EN MAGASIN



ou

À DÉPOSER
EN DÉCHÈTERIE



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Conformité Européenne (CE): Une déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux réglementations et directives européennes applicables en matière de santé, de sécurité et de protection de l'environnement.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

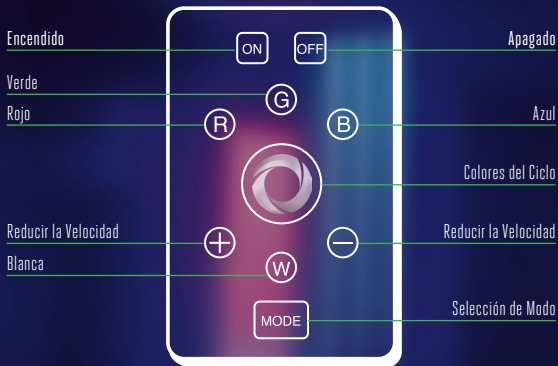
1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

ESPAÑOL CONFIGURACIÓN

CAJA DE CONTROL INTEGRADA



MANDO IR



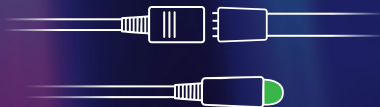
CONFIGURACIÓN DE LA TIRA DE LED RGB

1. Despega la cinta adhesiva azul del dorso.
2. Presiona la tira de led firmemente contra la superficie al aplicarla para asegurarte de que el adhesivo de la cinta se fije. **NOTA:** se debe limpiar cualquier polvo o suciedad de la superficie deseada antes de aplicar para lograr una mejor fijación.

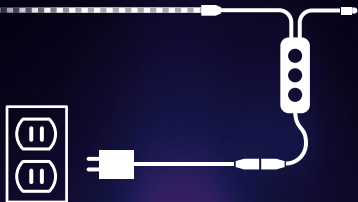


3. Conecte el adaptador de alimentación de CA (incluido) a la caja de control en línea. El cable de alimentación es el único cable que sale del lateral de la caja de control con el botón de Selección de modo.
 4. Conecte el extremo del conector de 4 pines de la tira LED a la caja de control en línea. El cable de conexión del LED está en el mismo lado de la caja de control en línea que el cable del sensor de infrarrojos y el botón de Encendido.
- A. **NOTA:** Si las luces LED no se encienden al conectarlas a una fuente de alimentación, pulse el botón de Encendido en la caja de control en línea. También verifique que el conector de 4 pines esté correctamente orientado con el extremo del cable de la caja de control en línea: los 4 pines deben estar alineados con los orificios en el extremo del cable en línea. Si las luces no encienden, desconecte la tira LED del cable en línea, gire el extremo del conector de la tira de luz y vuelva a conectarla al cable en línea.

B.



C.



El sensor IR tiene que ser visible desde cualquier lugar donde se utilice el mando para controlar la tira de led. El mando IR tiene que apuntar al sensor IR para controlar la tira de led.

FUNCIONES INTEGRADAS DE CONTROL

1. SELECCIÓN DE MODO

Cambiará el modo de led de la tira cada vez que se presione este botón :

- A. FIJO: Todas las luces estarán encendidas constantemente en un solo color. No hay ajustes de velocidad para este modo.
- B. RESPIRACIÓN: Les lumières LED clignotent lentement ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- C. CICLO: Les lumières LED passeront d'une couleur à l'autre parmi les 24 disponibles ; une pression sur le bouton « VIEW » permet de changer de vitesse.
- D. SÓLIDO DE MÚSICA: Les lumières LED s'allument à chaque bruit ou son joué ; les couleurs des LED changent également à chaque son.
- E. CICLO DE MÚSICA: Les voyants LED clignotent de différentes couleurs à chaque fois qu'un bruit ou un son est joué.

2. SELECCIÓN DE COLOR

Alternará entre 24 colores de led diferentes cada vez que se presione este botón.

3. ENCENDIDO O APAGADO

Esto encenderá o apagará la tira de luces led.

FUNCIONES DEL MANDO IR

ON / ENCENDIDO: Este botón ENCENDERÁ la tira de luces LED.

OFF / APAGADO: Este botón APAGARÁ la tira de luces LED.

R: Pulse para cambiar TODOS los colores de la tira LED al color ROJO base.

G: Pulse para cambiar TODOS los colores de la tira LED al color VERDE base.

B: Pulse para cambiar TODOS los colores de la tira LED al color AZUL base.

W: Pulse para cambiar TODOS los colores de la tira LED al color BLANCO base.

CICLO DE COLOR: Cada pulsación cambiará los colores de la tira LED a uno de los 24 colores posibles.

SELECCIÓN DE MODO: Cambiará el modo de led de la tira cada vez que se presione este botón:

- a. Fijo
- b. Respiración
- c. Ciclo
- d. Sólido de Música
- e. Ciclo de Música

+ : Al pulsar el botón Más aumentará la velocidad a la que se comporta el modo.

- : Al pulsar el botón Menos disminuirá la velocidad a la que se comporta el modo.

GUÍA PARA UNA UTILIZACIÓN SEGURA DE LAS BATERÍAS DE BOTÓN

- Tipo de batería: CR2025
- Tensión nominal: CC 3 V.
- No mezcle baterías nuevas y usadas, de diferentes marcas o tipos de baterías, como las alcalinas, las de carbono-zinc o recargables.
- Retire y deseche inmediatamente las baterías que queden en equipos que no se hayan utilizado durante un período prolongado.
- No recargue baterías no recargables.
- No forzar la descarga, recarga, desarmado, calentamiento por encima de la temperatura nominal especificada por el fabricante ni incinerar las baterías. Hacerlo puede provocar fugas, escapes o explosiones, y causar lesiones por quemaduras químicas.
- Deseche inmediatamente las baterías usadas y manténgalas fuera del alcance de los niños. NO deseche las baterías en los residuos domésticos.
- Incluso las baterías usadas pueden causar lesiones graves o la muerte.
- En caso de haber ingerido la batería, llame inmediatamente a un centro toxicológico local para obtener información sobre el tratamiento.

CONFIGURACIÓN: MANDO CON CABLE ADVANTAGE PARA XBOX SERIES X/S DE LUMECTRA

Las siguientes instrucciones describen cómo ajustar las tiras de luz LED de forma inalámbrica con el mando con cable Advantage para Xbox Series X/S de Lumetra (se vende por separado).

- Conecta los 3 m de cable USB a cualquier puerto USB disponible en la consola Xbox.
- Conecta el otro extremo al puerto USB-C del mando con cable PowerA Advantage con Lumetra.
- Mantén presionado el botón Xbox hasta que la consola se encienda. El led de conexión o programación del mando se iluminará para indicar que el mando está conectado.

PROGRAMACIÓN DE LEDES INTERNOS

El mando tiene cuatro Lumetra Zones separadas que puedes personalizar :



1. Mantén presionado el botón «INT LED» de la parte posterior del mando durante dos segundos para entrar en el modo de programación de led del mando. El led de programación o conexión parpadeará lentamente mientras el mando está en el modo de programación de led.
2. La zona programable actual parpadeará tres veces. Presiona el botón «Derecho» de la cruceta para alternar entre las cuatro zonas. (La zona uno es la zona de inicio predeterminada).
3. Presiona uno de los botones A, B, X o Y para elegir el color: verde, rojo, azul o amarillo.



- A continuación, sigue presionando el botón A, B, X o Y elegido para alternar entre los seis tonos de ese color.
- Presiona el botón «Izquierdo» de la cruceta para programar el efecto de luz de la zona: «Sólido», «Respiración» o «Ciclo».
- Presiona los botones «Arriba» y «Abajo» de la cruceta para ajustar el nivel de brillo de la zona.
- En el modo de programación, presiona el botón «INT LED» una vez para apagar la zona actual independientemente de las demás zonas. Si la zona actual está apagada, presiona el botón «INT LED» una vez para volver a encender la zona. NOTA: se encenderán o apagarán todos los ledes al presionar el botón «INT LED» una vez fuera del modo de programación.
- Presiona el botón «Ver» para alternar entre varios ajustes de velocidad para la zona actual. Presiona el botón «Menú» para alternar entre varios ajustes de velocidad para las cuatro zonas simultáneamente. NOTA: esta función solo está disponible en los modos «Respiración» y «Ciclo».
- En el modo de programación, presiona el botón «LB» para sincronizar todas las zonas con el mismo modo de iluminación y alternar todas las zonas entre los tres modos de iluminación simultáneamente; presiona el botón «RB» para sincronizar todas las zonas con el mismo color y alternar todas las zonas entre los 24 colores y tonos simultáneamente.
- En el modo de programación, presiona el botón «LT» para disminuir el brillo de todas las zonas simultáneamente; presiona el botón «RT» para aumentar el brillo de todas las zonas simultáneamente.
- En el modo de programación, mantén presionado el botón «INT LED» durante dos segundos para guardar los cambios hechos en los ajustes de iluminación. Las cuatro zonas de led parpadearán tres veces para indicar que el mando ha salido del modo de programación de led. NOTA: el mando almacenará los dos últimos ajustes de iluminación led guardados.
- En el modo de programación, mantén presionado el botón «INT LED» durante dos segundos para guardar los cambios hechos en los ajustes de iluminación. Las cuatro zonas de led parpadearán tres veces para indicar que el mando ha salido del modo de programación de led. NOTA: el mando almacenará los dos últimos ajustes de iluminación led guardados.
- Fuera del modo de programación, presiona el botón «INT LED» una vez para encender o apagar todos los ledes. Los ledes mostrarán la última selección de ajustes guardados al encenderse.

PROGRAMACIÓN DE LEDES EXTERNOS

- Mantén presionado el botón «EXT LED» de la parte posterior del mando durante dos segundos para entrar en el modo de programación de led externo del mando. El led de programación o conexión parpadeará lentamente mientras el mando está en el modo de programación de led externo.



- La tira de led parpadeará tres veces en color verde para indicar que estás en el modo de programación de led externo y puedes cambiar los colores de los ledes con el mando. El mando también parpadeará continuamente en verde mientras esté en el modo de programación de led externo. NOTA: los comandos a la consola no funcionarán en el modo de programación de led externo. Esto te permitirá presionar botones sin causar ningún movimiento o acción en el panel del juego o la consola. El mando envía comandos a la tira de led a través del sensor IR en la tira de led. Tienes que apuntar el mando directamente al sensor (línea de visión) para que los comandos externos se registren y surtan efecto en la tira de led.
- SELECCIÓN DE COLOR**
Presiona uno de los botones A, B, X o Y para elegir el color: verde, rojo, azul o amarillo.
 - Continuación, sigue presionando el botón A, B, X o Y elegido para alternar entre los seis tonos de ese color.
 - Al mantener presionado cualquiera de los botones A, B, X o Y, se alternarán los seis tonos de ese color hasta que se suelte el botón.
- SELECCIÓN DE MODO**
Presiona el botón «Izquierdo» de la cruceta para alternar entre los modos de led de la tira:
 - FIJO:** Todas las luces estarán encendidas constantemente en un solo color. No hay ajustes de velocidad para este modo.

B. RESPIRACIÓN: La iluminación led parpadeará lentamente; se cambiará la velocidad al presionar el botón «Ver».

C. CICLO: la iluminación led alternará entre los 24 colores de led disponibles; se cambiará la velocidad al presionar el botón «Ver».

D. SÓLIDO DE MÚSICA: la iluminación led se encenderá con cada ruido o sonido que se reproduzca; los colores de los ledes también cambiarán con cada sonido.

E. CICLO DE MÚSICA: la iluminación led parpadeará en diferentes colores cada vez que se reproduzca un ruido o sonido.

5. AJUSTE DE BRILLO

Presiona el botón «Arriba» o «Abajo» de la cruceta para ajustar los niveles de brillo. Hay diez ajustes de brillo disponibles.

6. SINCRONIZACIÓN

La tira de led externa se puede sincronizar con una de las cuatro Lumetra Zones del mando. Presiona el botón «RB» del mando para alternar entre cada zona. La zona que se sincroniza con la tira de led parpadeará y la tira de led mostrará el color de esa zona.

7. SALIR DEL MODO DE PROGRAMACIÓN DE LED EXTERNO

Mantén presionado el botón «EXT LED» durante dos segundos para salir del modo de programación. Las cuatro zonas de LED del mando y la tira de led parpadearán tres veces para indicar que la tira de led ha salido del modo de programación de led.

8. ENCENDER O APAGAR LA TIRA DE LED

Fuera del modo de programación, presiona el botón «EXT LED» una vez para encender o apagar la tira de led.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulta la lista actualizada de preguntas frecuentes en [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

P: ¿El mando no se conecta a la consola Xbox?

R: Comprueba que la consola Xbox está encendida.

R: Comprueba que la TV está en el canal de video adecuado y que puedes ver la interfaz de la consola Xbox en la pantalla del televisor.

R: Comprueba que el cable esté bien conectado a la consola Xbox.

R: Comprueba que el cable esté bien conectado al mando de cable optimizado PowerA.

P: ¿El mando está conectado pero no funciona?

R: Comprueba que estés usando el mando del jugador n.º 1.

P: ¿No se enciende la tira de led?

R: Asegúrate de haber conectado el cable USB a una fuente de alimentación.

R: Presiona el botón de encendido o apagado en la caja de control integrada.

P: ¿No cambia de color la tira de led externa?

R: Asegúrate de que la unidad esté conectada a la alimentación y encendida.

R: Activa el modo de programación de led externo al mantener presionado el botón «EXT LED» de la parte posterior del mando hasta que los ledes del mando y la tira de luces led parpadeen en verde.

P: ¿No reacciona el modo de música?

R: Asegúrate de que el volumen del televisor o altavoz sea lo suficientemente alto.

R: En el modo de programación de led externo, activa uno de los modos de música al presionar el botón «Modo» de la caja de control integrada o el botón «Izquierdo» de la cruceta del mando.

P: ¿No se ilumina una de las zonas de led?

R: En el modo de programación, presiona el botón «INT LED» una vez para encender o apagar la zona seleccionada. También asegúrate de no haber bajado el brillo en la zona seleccionada.

AVISO: LEER ANTES DE JUGAR

Un porcentaje muy pequeño de personas puede sufrir ataques epilépticos cuando se exponen a ciertos patrones de luz o a luces intermitentes. La exposición a ciertos patrones o al jugar videojuegos, pueden producir un ataque epiléptico en estos individuos. Ciertas condiciones pueden inducir síntomas epilépticos no detectados con anterioridad, incluso en personas que no tienen antecedentes de ataques de epilepsia. Si usted o alguien de su familia sufre de epilepsia, consulte a su médico antes de jugar. Si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas mientras juega un videojuego: mareos, alteraciones en la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, interrumpa **INMEDIATAMENTE** su uso y consulte con su médico antes de volver a jugar.

ADVERTENCIA SOBRE LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS

Tras varias horas de juego, puedes empezar a sentir dolor en los músculos, las articulaciones, la piel o bien notar los ojos cansados. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación cutánea o fatiga visual:

- Evita jugar en exceso. Descansa entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas. Los padres deben supervisar a sus hijos para asegurarse de que juegan correctamente.
- Si se te cansan o te duelen las manos, las muñecas, los brazos o los ojos mientras estás jugando, o sientes síntomas como hormigueo, entumecimiento, escozor o rigidez, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de retomar el juego.
- Si persisten dichos síntomas o sientes otras molestias mientras juegas o justo después, deja de jugar y consulta a tu médico.

FABRICADO PARA

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM | HECHO EN CHINA

CONTACTO/ASISTENCIA TÉCNICA

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

GARANTÍA

Garantía limitada de dos años. Visita **PowerA.com/Support** para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2023 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands.

SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL

Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.



Residuos de aparatos electrónicos y eléctricos (RAEE): Los aparatos eléctricos y electrónicos y las baterías contienen materiales y sustancias que pueden tener efectos perjudiciales para la salud humana y el medio ambiente. Este símbolo indica que este aparato y la batería no deben tratarse como residuos domésticos y tienen que recogerse por separado. Desecha el dispositivo a través de un centro de recogida para el reciclaje de residuos provenientes de baterías, aparatos eléctricos y electrónicos dentro de la UE, el Reino Unido u otros países europeos que cuenten con sistemas de recogida independientes para baterías y residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Cuando desechas el aparato o la batería de la manera adecuada, contribuyes a evitar posibles peligros para el medio ambiente y la salud pública que, de otro modo, podría causar el tratamiento inadecuado de los residuos de estos dispositivos. El reciclaje de materiales contribuye a la conservación de los recursos naturales.



Conformidad Europea (CE): Una declaración del fabricante de que el producto cumple con las directivas y la normativa europea en materia de salud, seguridad y protección del medio ambiente.



DEUTSCH EINRICHTEN

INLINESTEUERBOX



IR-FERNBEDIENUNG



EINRICHTUNG DES RGB-LED-STREIFENS

1. Ziehen Sie die blaue Folie vom Klebestreifen auf der Rückseite ab.



2. Drücken Sie den LED-Streifen fest an die Oberfläche an, damit der Klebestreifen sicher hält.
HINWEIS: Für den besten Halt sollten vor dem Ankleben Staub und Schmutz von der gewünschten Oberfläche abgewischt werden.

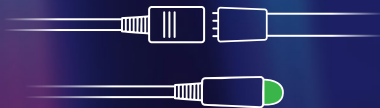


3. Schließen Sie den mitgelieferten AC-Netzadapter an die Inline-Steuerbox an. Das Netzkabel ist das einzelne Kabel, das an der Seite der Steuerbox mit der Moduswahl Taste herausragt.

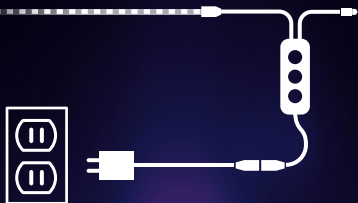
4. Schließen Sie den mitgelieferten AC-Netzadapter an die Inline-Steuerbox an. Das Netzkabel ist das einzelne Kabel, das an der Seite der Steuerbox mit der Moduswahl Taste herausragt.

A. HINWEIS: Falls sich die LED-Leuchten nicht einschalten, wenn das Gerät an das Stromnetz angeschlossen ist, drücken Sie die Power-Taste an der Inline-Steuerbox. Überprüfen Sie auch, ob der 4-Pin-Stecker richtig auf das Inline-Steuerbox-Kabelende ausgerichtet ist: Alle 4 Pins müssen mit den Löchern des Inline-Kabelendes übereinstimmen. Falls sich die Leuchten nicht einschalten, ziehen Sie den LED-Streifen aus dem Inline-Kabel heraus, drehen Sie das Steckerende des Lichtstreifens um und schließen Sie ihn wieder an das Inline-Kabel an.

B.



C.



Um den LED-Streifen mit dem Controller bedienen zu können, muss eine freie Sichtlinie zum IR-Sensor bestehen. Der IR-Fernbedienung muss auf den IR-Sensor gerichtet sein, um den LED-Streifen zu bedienen.

INLINESTEUFUNKTIONEN

1. MODUSWAHL

Bei jedem Druck auf diesen Knopf wechselt der LED-Modus des Streifens:

- A. STABIL – alle Lichter leuchten konstant in einer einzigen Farbe. Keine Geschwindigkeitseinstellungen für diesen Modus.
- B. PULSIEREND – die LEDs blinken langsam (auf „VIEW“ drücken, um die Geschwindigkeit zu ändern).
- C. ZYKLISCH – die LEDs wechseln durch alle 24 verfügbaren LED-Farben (auf „VIEW“ drücken, um die Geschwindigkeit zu ändern).
- D. MUSIK DAUERHAFT – die LEDs leuchten auf, wenn ein Geräusch zu hören ist, und wechseln mit jedem Geräusch die Farbe.
- E. MUSIK ZYKLISCH – die LEDs leuchten in verschiedenen Farben, wenn ein Geräusch zu hören ist.

2. FARBWahl

Bei jedem Druck auf den Knopf wird zur nächsten von 24 verschiedenen LED-Farben gewechselt.

3. EIN-/AUS-SCHALTER

Hiermit werden die Lichter des LED-Streifens ein- und ausgeschaltet.

FUNKTIONEN DER IR-FERNBEDIENUNG

ON / EIN: Mit dieser Taste schalten Sie die Leuchten des LED-Streifens EIN.

OFF / AUS: Mit dieser Taste schalten Sie die Leuchten des LED-Streifens AUS.

R: Drücken Sie diese Taste, um ALLE Leuchten des LED-Streifens auf die Grundfarbe ROT zu ändern.

G: Drücken Sie diese Taste, um ALLE Leuchten des LED-Streifens auf die Grundfarbe GRÜN zu ändern.

B: Drücken Sie diese Taste, um ALLE Leuchten des LED-Streifens auf die Grundfarbe BLAU zu ändern.

W: Drücken Sie diese Taste, um ALLE Leuchten des LED-Streifens auf die Grundfarbe WEISS zu ändern.

FARBZYKLUS: Mit jedem Druck auf die Taste wird die Farbe des LED-Streifens auf eine der 24 möglichen Farben geändert.

MODE / MODUSWAHL: Bei jedem Druck auf diesen Knopf wechselt der LED-Modus des Streifens.

a. Stabil b. Pulsierend c. Zyklisch d. Musik Dauerhaft e. Musik Zyklisch

+ : Wenn Sie die Plus-Taste drücken, wird die Geschwindigkeit des Modus erhöht.

- : Wenn Sie die Minus-Taste drücken, wird die Geschwindigkeit des Modus verringert. 10.

SICHERHEITSRICHTLINIE FÜR KNOPFBATTERIEN

- Batterietyp: CR2025
- Nennspannung: 3 V Gleichstrom
- Kombinieren Sie nie alte und neue Batterien sowie unterschiedliche Marken oder Arten von Batterien wie etwa Alkalibatterien, Zink-Kohle-Batterien oder wiederaufladbare Batterien.
- Entfernen Sie Batterien aus Geräten, die über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wurden, und entsorgen Sie sie umgehend.
- Laden Sie nicht wiederaufladbare Batterien nicht auf.
- Batterien dürfen nicht zwangsentladen, zwangsaufgeladen, zerlegt, einer über der vom Hersteller angegebenen Temperatur ausgesetzt oder in Brand gesetzt werden. Denn dies kann zum Entweichen von Gasen, zum Austritt von Flüssigkeit oder zu Explosionen führen und Verletzungen durch Verätzungen verursachen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien unverzüglich und halten Sie sie von Kindern fern. Entsorgen Sie Batterien NICHT im Hausmüll.
- Auch gebrauchte Batterien können zu ernststen Verletzungen oder zum Tod führen.
- Wenn eine Batterie verschluckt wurde, rufen Sie unverzüglich eine örtliche Giftnotrufzentrale an, um Behandlungsinformationen zu erhalten.

EINRICHTEN:

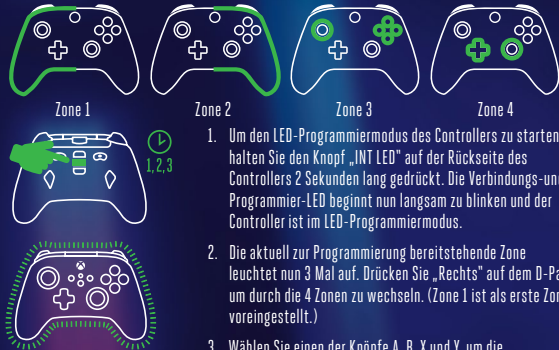
ADVANTAGE WIRED CONTROLLER FÜR XBOX SERIES X|S MIT LUMECTRA

Die folgenden Anweisungen erläutern, wie die LED-Lichtstreifen-Einstellungen kabellos mit dem Advantage Wired Controller für Xbox Series X|S mit Lumectra (separat erhältlich) vorgenommen werden können.

- Schließen Sie das 3 Meter lange USB-Kabel durch Einstecken in einen beliebigen USB-Port an Ihrer Xbox-Konsole an.
- Schließen Sie das andere Ende am USB-C-Port Ihres kabelgebundenen Controllers PowerA Advantage mit Lumectra an.
- Halten Sie den Xbox-Knopf gedrückt, bis sich Ihre Konsole einschaltet. Die Verbindungs- und Programmier-LED am Controller zeigt nun durch Leuchten an, dass Ihr Controller angeschlossen ist.

INTERNE LEDS PROGRAMMIEREN

Der Controller verfügt über 4 getrennte beleuchtete Lumectra Zones, die Sie personalisieren können:

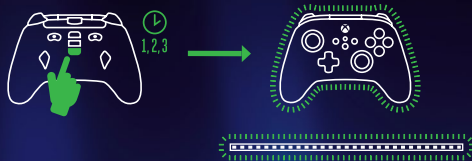


1. Um den LED-Programmiermodus des Controllers zu starten, halten Sie den Knopf „INT LED“ auf der Rückseite des Controllers 2 Sekunden lang gedrückt. Die Verbindungs- und Programmier-LED beginnt nun langsam zu blinken und der Controller ist im LED-Programmiermodus.
2. Die aktuell zur Programmierung bereitstehende Zone leuchtet nun 3 Mal auf. Drücken Sie „Rechts“ auf dem D-Pad, um durch die 4 Zonen zu wechseln. (Zone 1 ist als erste Zone voreingestellt.)
3. Wählen Sie einen der Knöpfe A, B, X und Y, um die gewünschte Farbe zu wählen: grün, rot, blau oder gelb.

4. Dann halten Sie den gewünschten Knopf (A, B, X oder Y) gedrückt, um durch 6 verschiedene Schattierungen für diese Farbe zu wechseln.
5. Drücken Sie „Links“ auf dem D-Pad, um den Lichteffekt der Zone zu programmieren: dauerhaft, pulsierend oder zyklisch.
6. Drücken Sie „Hoch“ bzw. „Runter“ auf dem D-Pad, um die Helligkeit der Zone einzustellen.
7. Im Programmiermodus können Sie einmal auf „INT LED“ drücken, um die angewählte Zone unabhängig von den anderen auszuschalten. Wenn die angewählte Zone ausgeschaltet ist, können Sie einmal auf „INT LED“ drücken, um sie wieder einzuschalten. HINWEIS: Wenn Sie nicht im Programmiermodus sind, werden durch das Drücken von „INT LED“ alle LEDs ein- bzw. ausgeschaltet.
8. Drücken Sie auf den Knopf „VIEW“, um durch verschiedene Geschwindigkeitseinstellungen für die angewählte Zone zu wechseln. Drücken Sie auf den Menüknopf, um durch verschiedene Geschwindigkeitseinstellungen zu wechseln, die für alle 4 Zonen gleichzeitig gelten. HINWEIS: Diese Funktion ist nur für den pulsierenden und den zyklischen Modus verfügbar.
9. Wenn Sie im Programmiermodus auf „LB“ drücken, können Sie denselben Beleuchtungsmodus für alle Zonen einstellen und mit allen Zonen gleichzeitig durch die 3 Beleuchtungsmodi wechseln. Drücken Sie auf „RB“, um für alle Zonen dieselbe Farbe einzustellen und mit allen Zonen gleichzeitig durch die 24 Farben und Schattierungen zu wechseln.
10. Wenn Sie im Programmiermodus auf „LT“ drücken, können Sie die Helligkeit aller Zonen gleichzeitig verringern. Drücken Sie auf „RT“, um die Helligkeit aller Zonen gleichzeitig zu erhöhen.
11. Wenn Sie im Programmiermodus sind und „INT LED“ 2 Sekunden lang halten, werden alle Änderungen an den Beleuchtungseinstellungen gespeichert. Alle 4 LED-Zonen leuchten nun 3 Mal auf, um anzuzeigen, dass der Controller nicht mehr im LED-Programmiermodus ist. HINWEIS: Der Controller speichert die 2 zuletzt gespeicherten LED-Beleuchtungseinstellungen.
12. Außerhalb des Programmiermodus können Sie kurz auf „INT LED“ drücken, um direkt zwischen den 2 zuletzt gespeicherten Beleuchtungseinstellungen zu wechseln.
13. Außerhalb des Programmiermodus können Sie einmal auf „INT LED“ drücken, um alle LEDs ein- bzw. auszuschalten. Nach dem Einschalten ist die zuletzt gewählte gespeicherte Einstellung für die LEDs aktiv.

EXTERNE LEDS PROGRAMMIEREN

1. Um mit dem Controller den Programmiermodus für externe LEDs zu starten, halten Sie den Knopf „EXT LED“ auf der Rückseite 2 Sekunden lang gedrückt. Die Verbindungs- und Programmier-LED beginnt nun langsam zu blinken und der Controller ist im Programmiermodus für externe LEDs.



2. Der LED-Streifen blinkt nun 3 Mal grün, um anzuzeigen, dass der Programmiermodus für externe LEDs aktiv ist und die LED-Farbe mit dem Controller geändert werden kann. Der Controller blinkt außerdem dauerhaft grün, während er sich im Programmiermodus für externe LEDs befindet. HINWEIS: Im Programmiermodus für externe LEDs lässt sich die Konsole nicht mit den Bedienungselementen steuern. So können Sie Knöpfe drücken, ohne Bewegungen oder Aktionen im Spiel- oder Konsolendashboard auszulösen. Der Controller sendet dem LED-Streifen Befehle über dessen IR-Sensor. Sie müssen den Controller genau auf den Sensor ausrichten (freie Sichtlinie), damit die externen Befehle vom LED-Streifen empfangen und umgesetzt werden können.
3. **FARBWAHL**
Wählen Sie einen der Knöpfe A, B, X und Y, um die gewünschte Farbe zu wählen: grün, rot, blau oder gelb.
 - A. Dann halten Sie den gewünschten Knopf (A, B, X oder Y) gedrückt, um durch 6 verschiedene Schattierungen für diese Farbe zu wechseln.
 - B. Durch Gedrückthalten von einem der Knöpfe A, B, X oder Y wechseln Sie so lange durch die 6 Schattierungen der jeweiligen Farbe, bis der Knopf losgelassen wird.
4. **MODUSWAHL**
Drücken Sie auf „Links“ auf dem D-Pad, um durch die LED-Modi des Streifens zu wechseln:
 - A. STABIL – Alle Lichter leuchten konstant in einer einzigen Farbe. Keine

Geschwindigkeitseinstellungen für diesen Modus.

- B. PULSIEREND – die LEDs blinken langsam (auf „VIEW“ drücken, um die Geschwindigkeit zu ändern).
 - C. ZYKLISCH – die LEDs wechseln durch alle 24 verfügbaren LED-Farben (auf „VIEW“ drücken, um die Geschwindigkeit zu ändern).
 - D. MUSIK DAUERHAFT – die LEDs leuchten auf, wenn ein Geräusch zu hören ist, und wechseln mit jedem Geräusch die Farbe.
 - E. MUSIK ZYKLISCH – die LEDs leuchten in verschiedenen Farben, wenn ein Geräusch zu hören ist.
5. ANPASSUNG DER HELLIGKEIT
Drücken Sie „Hoch“ bzw. „Runter“ auf dem D-Pad, um die Helligkeit einzustellen. 10 Helligkeitsstufen sind verfügbar.
6. SYNCHRONISIERUNG
Der externe LED-Streifen kann mit einer der 4 Lumetra-LED-Zonen am Controller synchronisiert werden. Drücken Sie den Knopf „RB“ am Controller, um durch die Zonen zu wechseln. Die Zone, die mit dem LED-Streifen synchronisiert wird, blinkt nun und der LED-Streifen zeigt ab jetzt dieselbe Farbe wie die Zone.
7. DEN PROGRAMMIERMODUS FÜR EXTERNE LEDS VERLASSEN
Halten Sie den Knopf „EXT LED“ 2 s lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen. Alle 4 LED-Zonen am Controller und der LED-Streifen leuchten nun 3 Mal auf, um anzuzeigen, dass der LED-Streifen nicht mehr im LED-Programmiermodus ist.
8. LED-STREIFEN EIN/AUS
Außerhalb des Programmiermodus können Sie einmal auf „EXT LED“ drücken, um den LED-Streifen ein- bzw. auszuschalten.

FEHLERBEHEBUNG

Die aktuelle Liste häufig gestellter Fragen finden Sie unter PowerA.com/Support.

F: Der Controller stellt keine Verbindung zur Xbox-Konsole her.

A: Vergewissern Sie sich, dass Ihre Xbox-Konsole eingeschaltet ist.

A: Vergewissern Sie sich, dass Ihr Fernseher auf den richtigen Videokanal eingestellt ist und Sie das Menü der Xbox-Konsole auf Ihrem Fernseher sehen können.

A: Vergewissern Sie sich, dass das Kabel richtig an die Xbox-Konsole angeschlossen ist.

A: Vergewissern Sie sich, dass das Kabel richtig an Ihren optimierten kabelgebundenen PowerA-Con

F: Der LED-Streifen geht nicht an.

A: Achten Sie darauf, dass das USB-Kabel an eine Stromquelle angeschlossen ist.

A: Drücken Sie auf den Knopf „ON/OFF“ auf der Inlinesteuerbox.

F: Der externe LED-Streifen wechselt die Farbe nicht.

A: Achten Sie darauf, dass das Gerät mit Strom versorgt und eingeschaltet ist.

A: Aktivieren Sie den Programmiermodus für externe LEDs, indem Sie den Knopf „EXT LED“ auf der Rückseite des Controllers gedrückt halten, bis sowohl die Controller-LEDs als auch die Lichter des LED-Streifens grün blinken.

F: Der Musikmodus reagiert nicht.

A: Achten Sie darauf, dass die Lautstärke Ihres Fernsehers oder Lautsprechers hoch genug ist.

A: Aktivieren Sie einen der Musikmodi, indem Sie den Knopf „MODE“ auf der Inline-Steuerbox oder „Links“ auf dem D-Pad des Controllers drücken, während Sie sich im Programmiermodus für externe LEDs befinden.

F: Eine der LED-Zonen leuchtet nicht.

A: Wenn Sie sich im Programmiermodus für interne LEDs befinden, können Sie den Knopf „INT LED“ einmal drücken, um die angewählte Zone ein- bzw. auszuschalten. Achten Sie auch darauf, dass die Helligkeit der angewählten Zone nicht zu niedrig eingestellt ist.

WARNUNG: VOR DEM SPIELEN LESEN

Ein sehr geringer Prozentsatz von Personen kann durch die Einwirkung von bestimmten Lichtmustern oder Lichtblitzen epileptische Anfälle erleiden. Durch die Einwirkung bestimmter Muster oder beim Spielen von Videospielen kann bei diesen Personen ein epileptischer Anfall hervorgerufen werden. Bestimmte Umstände können zuvor unerkannte epileptische Symptome selbst bei Personen hervorrufen, die keine Vorgeschichte früherer Anfälle von Epilepsie haben.

Wenn Sie oder jemand in Ihrer Familie ein epileptisches Leiden haben, ziehen Sie vor dem Spielen Ihren Arzt zu Rate. Sollten Sie beim Spielen eines Videospiele jegliche der nachfolgenden Symptome aufweisen, beenden Sie die Verwendung SOFORT und ziehen Sie Ihren Arzt zu Rate, ehe Sie weiterspielen: Schwindelgefühl, Veränderung des Sehvermögens, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Orientierungslosigkeit, unwillkürliche Bewegungen jeglicher Art oder Krämpfe.

WARNHINWEIS ZUR BEWEGUNGSBELASTUNG

Längeres Videospielen kann zu schmerzenden Muskeln, Gelenken, Hautflächen oder Augen führen. Folgen Sie diesen Anweisungen, um Probleme wie Sehnenentzündungen, Karpaltunnelsyndrom, Hautreizungen oder Augenüberanstrengung zu vermeiden:

- Übermäßig langes Spielen vermeiden. Nach jeder Stunde Spielzeit sollte unbedingt eine 10 bis 15 Minuten lange Pause eingelegt werden. Eltern sollten ihre Kinder beaufsichtigen, um ein angemessenes Spielverhalten sicherzustellen.
- Wenn während des Spielens Ihre Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde werden oder schmerzen oder wenn Symptome wie Kribbeln, ein taubes oder brennendes Gefühl oder Steifheit auftreten, muss vor dem Weiterspielen eine mehrstündige Pause eingelegt werden.
- Sollten weiterhin irgendwelche der oben genannten Symptome oder sonstige Beschwerden während oder nach dem Spielen auftreten, sollte ein Arzt aufgesucht werden.

HERGESTELLT FÜR

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com | IN CHINA HERGESTELLT

KONTAKT/SUPPORT

Um Support für Ihr PowerA-Originalzubehör zu erhalten, besuchen Sie bitte **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf **PowerA.com/Support**.

ZUSÄTZLICHE RECHTLICHE HINWEISE

© 2023 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands.

SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT

Weitere Informationen erhalten Sie über eine Websuche nach den Namen der einzelnen Symbole.

Informationen zu Elektro- und Elektronik(alt)geräten: Die nachfolgenden Hinweise richten sich an private Haushalte, die Elektro- und/ oder Elektronikgeräte nutzen. Bitte beachten Sie diese wichtigen Hinweise im Interesse einer umwelt-gerechten Entsorgung von Altgeräten sowie Ihrer eigenen Sicherheit.



- 1. Hinweise zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten und zur Bedeutung des Symbols nach Anhang 3 zum ElektroG:** Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören insbesondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die örtlichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen. Besitzer von Altgeräten haben zudem Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät umschlossen sind, sowie Lampen, die zerstörungsfrei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle von diesem zu trennen. Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören insbesondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die örtlichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen.

Letzteres gilt nicht, soweit die Altgeräte nach §

14 Absatz 4 Satz 4 oder Absatz 5 Satz 2 und 3 ElektroG im Rahmen der Optierung durch die öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger zum Zwecke der Vorbereitung zur Wiederverwendung von anderen Altgeräten separiert werden, um diese für die Wiederverwendung vorzubereiten.

Anhand des Symbols nach Anlage 3 zum ElektroG können Besitzer Altgeräte erkennen, die am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom unsortierten Siedlungsabfall zu erfassen sind. Das Symbol für die getrennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar und ist wie folgt ausgestaltet:

- 2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Vertreiber:** Vertreiber (jede natürliche oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektronikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens

400 Quadratmetern) sowie Verteiler von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern, die mehrmals im Kalenderjahr oder dauerhaft Elektro- und Elektronikgeräte anbieten und auf dem Markt bereitstellen (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln statt dessen mit Gesamt-Lager- und -Versandflächen von mindestens 800 Quadratmetern), sind gegenüber Endnutzern zur unentgeltlichen Rücknahme von Elektro-Altgeräten wie folgt verpflichtet:

a) Rückgabe/Abholung bei Kauf eines Neugeräts und Auslieferung an privaten Haushalt

Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektro- oder Elektronikgerät ist der Verteiler verpflichtet, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neugerät erfüllt, unentgeltlich zurückzunehmen.

Ist Ort der ein privater Haushalt, erfolgt die Rücknahme durch eine kostenlose Abholung. Hierfür kann bei der Auslieferung des Neugeräts ein Altgerät der gleichen Geräteart mit im Wesentlichen gleichen Funktionen dem ausliefernden Transportunternehmen übergeben werden.

Erfolgt der Vertrieb des Neugeräts ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB), gilt einschränkend:

- Die kostenlose Abholung eines geräteart- und funktionsgleichen Altgeräts erfolgt nur, wenn es sich dabei um ein Gerät der Kategorie 1 (Wärmeübertrager), 2 (Bildschirme, Monitore, Geräte mit Bildschirmen mit einer Oberfläche von mehr als 100 Quadratzentimetern) und/oder 4 (Großgeräte, bei denen mindestens eine der äußeren Abmessungen mehr als 50 Zentimeter beträgt) handelt.

- Handelt es sich stattdessen um ein Altgerät der Kategorie 3, 5 und/oder 6, erfolgt eine kostenlose Abholung nicht und gilt stattdessen für die kostenlose Rückgabe der nachfolgende Buchstabe b).

Eine Übersicht über die Gerätekategorien und die jeweils erfassten Geräte findet sich hier:

https://www.gesetzeim-internet.de/elektrog_2015/anlage_1.html

b) Rückgabe bei Kauf eines Neugerätes und Abgabe anderenorts/Rückgabe von Kleingeräten

Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektrogerät, das nicht an den privaten Haushalt ausgeliefert wird, und bei Vertrieb eines Neugeräts der Kategorien 3, 5 und/oder 6 ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) mit Auslieferung an den privaten Haushalt besteht die Möglichkeit, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neugerät erfüllt, unentgeltlich an den Verteiler zurückzugeben.

Dieselbe Möglichkeit besteht unabhängig vom Kauf eines neuen Elektro- oder Elektronikgerätes auch für Altgeräte, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind. Die Rückgabemöglichkeit durch den Endnutzer beim Verteiler ist in diesem Fall auf 3 Altgeräte pro Geräteart beschränkt.

Beim Vertrieb ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) erfolgt unter den oben genannten Voraussetzungen die Rückgabe

• von Altgeräten der Kategorien 3, 5 und/oder 6

• von Altgeräten, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind, durch geeignete Rückgabemöglichkeiten in zumutbarer Entfernung zum jeweiligen Endnutzer.

Anderenfalls erfolgt die Rückgabe am Ort der Abgabe oder in unmittelbarer Nähe hierzu.

Die Verteiler müssen hierzu geeignete Rückgabemöglichkeiten eingerichtet haben.

3. Hinweise zu den Möglichkeiten der Rückgabe von Altgeräten: Besitzer von Altgeräten können diese im Rahmen der durch öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger eingerichteten und zur Verfügung stehenden Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten abgeben, damit eine ordnungsgemäße Entsorgung der Altgeräte sichergestellt ist. Gegebenenfalls ist dort auch eine Abgabe von Elektro- und Elektronikgeräten zum Zwecke der Wiederverwendung der Geräte möglich. Nähere Informationen hierzu erhalten Sie von der jeweiligen Sammel- bzw. Rücknahmestelle.

4. Hinweis zum Datenschutz: Auf zu entsorgenden Altgeräten befinden sich teilweise sensible personenbezogene Daten (etwa auf einem PC oder einem Smartphone), die nicht in die Hände Dritter gelangen dürfen.

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass Endnutzer von Altgeräten eigenverantwortlich für die Löschung personenbezogener Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten sorgen müssen.

5. Hinweis zu unserer WEEE-Registrierungsnummer: Wir sind bei der Stiftung Elektro-Altgeräte Register, Nordostpark 72 in 90411 Nürnberg, als Hersteller von Elektro- und/ oder Elektronikgeräten unter der folgenden Registrierungsnummer (WEEE-Reg.-Nr. DE) registriert: 43139807.



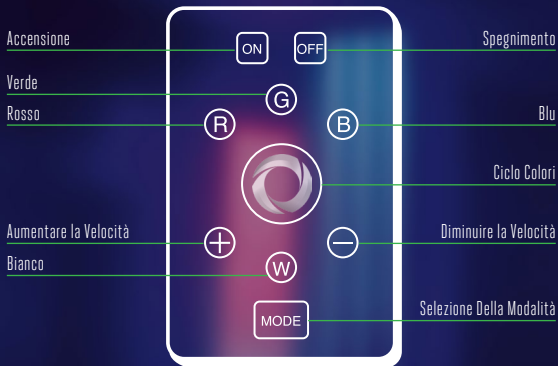
Das CE-Zeichen (Conformité Européenne, d. h. Europäische Konformität) ist eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den maßgeblichen europäischen Richtlinien und Vorschriften hinsichtlich Gesundheit, Sicherheit und Umweltschutz entspricht.

ITALIANO CONFIGURAZIONE

SCATOLA DI CONTROLLO IN LINEA



TELECOMANDO IR



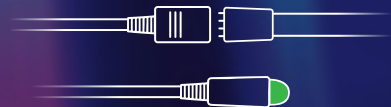
CONFIGURAZIONE STRISCIA LED RGB

1. Staccare il nastro adesivo blu sul lato posteriore.
2. Premere saldamente la striscia LED sulla superficie, per assicurarsi che l'adesivo si fissi bene.
NOTA: per una migliore tenuta, rimuovere polvere o sporco dalla superficie desiderata prima di fissare la striscia.

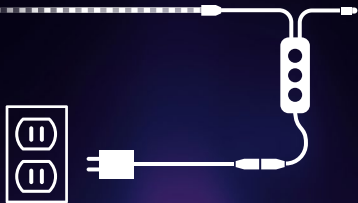


3. Collegare l'adattatore di alimentazione CA incluso alla scatola di controllo in linea. Il cavo di alimentazione è l'unico cavo che esce dal lato della scatola di controllo con il pulsante di selezione della modalità.
 4. Collegare l'adattatore di alimentazione CA incluso alla scatola di controllo in linea. Il cavo di alimentazione è l'unico cavo che esce dal lato della scatola di controllo con il pulsante di selezione della modalità.
- A. NOTA: se le luci LED non si accendono quando vengono collegate all'alimentazione, premere il pulsante di accensione sulla scatola di controllo in linea. Controllare inoltre che il connettore a 4 pin sia orientato correttamente con l'estremità del cavo della scatola di controllo in linea: tutti e 4 i pin devono essere allineati con i fori nell'estremità del cavo in linea. Se le luci non si accendono, scollegare la striscia LED dal cavo in linea, capovolgere l'estremità del connettore della striscia luminosa e ricollegarla al cavo in linea.

B.



C.



Il sensore IR deve essere visibile dalla posizione in cui il controller verrà utilizzato per controllare la striscia LED. Per controllare la striscia LED, il telecomando IR deve puntare verso il sensore IR.

FUNZIONI DEL CONTROLLO IN LINEA

1. SELEZIONE DELLA MODALITÀ

Ogni pressione di questo pulsante cambia la modalità LED sulla striscia:

- A. **SOLIDO:** Tutte le luci saranno accese in modo fisso in un unico colore. Nessuna impostazione di velocità per questa modalità.
- B. **RESPIRA:** Le luci a LED lampeggiano lentamente; premendo il pulsante Visualizza, si cambia la velocità.
- C. **CICLO:** Le luci LED passano in rassegna tutti i 24 colori LED disponibili; premendo il pulsante Visualizza, si modifica la velocità.
- D. **SOLIDO DI MUSICA:** Le luci a LED si accendono a ogni rumore o suono riprodotto; anche i colori dei LED cambiano a ogni suono.
- E. **CICLO DI MUSICA:** Le luci LED lampeggeranno a colori diversi ogni volta che viene riprodotto un rumore o un suono.

2. SELEZIONE DEL COLORE

Ogni pressione di questo pulsante scorre ciclicamente tra i 24 diversi colori LED.

3. ACCENSIONE/SPEGNIMENTO

Questo pulsante accenderà o spegnerà le strisce luminose a LED.

CARATTERISTICHE DEL TELECOMANDO IR

ON: Questo pulsante accende le luci della striscia LED.

OFF: Questo pulsante spegne le luci della striscia LED.

R: Premere per cambiare TUTTI i colori della striscia LED al colore base ROSSO.

G: Premere per cambiare TUTTI i colori della striscia LED al colore base VERDE.

B: Premere per cambiare TUTTI i colori della striscia LED al colore base BLU.

W: Premere per cambiare TUTTI i colori della striscia LED al colore base BIANCO.

CICLO COLORE: Ogni pressione cambierà i colori della striscia LED in uno dei 24 colori possibili.

MODE / SELEZIONE DELLA MODALITÀ:

Ogni pressione di questo pulsante cambia la modalità LED sulla striscia.:

- a. Solido
- b. Respira
- c. Ciclo
- d. Solido Di Musica
- e. Ciclo Di Musica

+ : Premendo il pulsante Più, aumenterà la velocità in cui la modalità agisce.

- : Premendo il pulsante Meno, si ridurrà la velocità in cui la modalità agisce.

GUIDA ALLA SICUREZZA PER LE BATTERIE A BOTTONE

- Tipo di batteria: CR2025
- Voltaggio nominale: DC3V
- Non mischiare batterie vecchie e nuove, marche o tipi di batterie diversi, come batterie alcaline, zinco-carbone o ricaricabili.
- Rimuovere e smaltire immediatamente le batterie rimaste all'interno dell'apparecchiatura non utilizzata per un periodo prolungato di tempo.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Non forzare lo scaricamento, la ricarica, lo smontaggio, il riscaldamento al di sopra della temperatura nominale specificata dal produttore o l'incenerimento delle batterie. Ciò potrebbe provocare sfiati, perdite o esplosioni e causare lesioni dovute a ustioni chimiche.
- Smaltire immediatamente le batterie usate e tenerle lontano dalla portata dei bambini. NON smaltire le batterie nei rifiuti domestici.
- Anche le batterie usate possono causare lesioni gravi o mortali.
- Se la batteria viene ingerita, chiamare immediatamente un centro antiveleni locale per informazioni sul trattamento.

CONFIGURAZIONE:

CONTROLLER CABLATO ADVANTAGE PER XBOX SERIES X|S CON LUMECTRA

Le seguenti istruzioni descrivono come controllare le impostazioni della striscia luminosa a LED in modalità wireless con il controller cablato Advantage per Xbox con Lumectra (venduto separatamente).

- Collega il cavo USB da 3 m, inserendolo in una porta libera sulla console Xbox
- Collega l'altra estremità alla porta USB-C del controller cablato PowerA Advantage con Lumectra.
- Tieni premuto il pulsante Xbox finché la console non si accende. Il LED di connessione/programmazione del controller si illuminerà per indicare che il controller è connesso.

PROGRAMMAZIONE DEI LED INTERNI

Il controller ha 4 diverse Zone Lumectra illuminate personalizzabili:



Zona 1



Zona 2



Zona 3



Zona 4



1, 2, 3

1. Per accedere alla modalità di programmazione LED sul controller, tieni premuto il pulsante INT LED sul retro del controller per 2 secondi. Il LED di programmazione/connessione lampeggerà lentamente quando il controller è in modalità Programmazione LED.



2. La Zona attualmente programmabile lampeggerà 3 volte. Per passare da una zona all'altra, premi il pulsante destro sul D-Pad. (La Zona uno è predefinita come zona iniziale).

3. Seleziona uno dei pulsanti A/B/X/Y per scegliere il colore: verde, rosso, blu o giallo.
4. Poi continua a premere il pulsante A/B/X/Y selezionato per scegliere tra 6 sfumature dello stesso colore.
5. Premi il pulsante sinistro sul D-Pad per programmare l'effetto di luce della zona: "Solido", "Respiro" o "Ciclo".
6. Premi i tasti su e giù sul D-Pad per regolare il livello di luminosità della zona.
7. In modalità programmazione, premere una volta "INT LED" per spegnere la zona corrente indipendentemente dalle altre zone. Se la zona corrente è impostata su "off", premere "INT LED" una volta per riaccendere la zona. **NOTA:** al di fuori della modalità di programmazione, se si preme "INT LED" una volta, si accenderanno o spegneranno tutti i LED.
8. Premi il pulsante "Visualizza" per scegliere tra diverse impostazioni di velocità per la zona attuale. Premi il pulsante Menu per scegliere tra diverse impostazioni di velocità per tutte le 4 zone contemporaneamente. **NOTA:** questa funzione è disponibile solo per le modalità "Respiro" e "Ciclo".
9. In modalità programmazione, premi LB per sincronizzare tutte le zone sulla stessa modalità di illuminazione e alternare tra le 3 modalità di illuminazione contemporaneamente su tutte le zone; premi RB per sincronizzare tutte le zone sullo stesso colore e alternare tra tutti i 24 colori e sfumature contemporaneamente su tutte le zone.
10. In modalità programmazione, premere LT per diminuire contemporaneamente la luminosità di tutte le zone; premere RT per aumentare contemporaneamente la luminosità di tutte le zone.
11. In modalità programmazione, tieni premuto "INT LED" per 2 secondi per salvare eventuali modifiche apportate alle impostazioni di illuminazione. Tutte e 4 le zone LED lampeggeranno 3 volte per indicare che il controller è ora uscito dalla modalità di programmazione LED. **NOTA:** il controller memorizzerà le ultime 2 impostazioni LED salvate.
12. Al di fuori della modalità di programmazione, premere due volte rapidamente "INT LED" per alternare tra le ultime 2 impostazioni LED salvate.
13. Al di fuori della modalità di programmazione, premere una volta "INT LED" per accendere o spegnere tutti i LED. Quando accesi, i LED mostreranno l'ultima selezione utilizzata delle impostazioni salvate.

PROGRAMMAZIONE LED ESTERNI

1. Per accedere alla modalità Programmazione LED ESTERNO sul controller, tieni premuto per 2 secondi il pulsante LED EXT sulla parte posteriore del controller. Quando il controller è in modalità Programmazione LED ESTERNO, il LED Programmazione/Connessione lampeggerà lentamente.



2. La striscia LED lampeggerà 3 volte di colore VERDE per indicare che sei in modalità di programmazione LED ESTERNO e che è ora possibile cambiare i colori dei LED utilizzando il controller. Inoltre, il controller emetterà luce VERDE continua durante la modalità di programmazione del LED ESTERNO.

NOTA: in modalità programmazione LED ESTERNO, non potrai controllare la console. Questo per consentirti di premere i pulsanti senza causare movimenti o azioni nel gioco o nel dashboard della console. Il controller invia comandi alla striscia LED tramite il sensore IR sulla striscia LED. È necessario puntare il controller direttamente verso il sensore (con visuale ininterrotta) per fare in modo che i comandi ESTERNI vengano ricevuti e abbiano effetto sulla striscia LED.

3. SELEZIONE DEL COLORE

Premendo e tenendo premuto uno qualsiasi dei pulsanti A/B/X/Y si scorrerà tra le 6 sfumature di quel colore finché il pulsante non viene rilasciato.

A. Poi continua a premere il pulsante A/B/X/Y selezionato per scegliere tra 6 sfumature dello stesso colore.

B. Premendo e tenendo premuto uno qualsiasi dei pulsanti A/B/X/Y si scorrerà tra le 6 sfumature di quel colore finché il pulsante non viene rilasciato.

4. SELEZIONE DELLA MODALITÀ

Premi il pulsante sinistro del D-Pad per scorrere tra le diverse modalità LED della striscia:

- A. **SOLIDO:** Tutte le luci saranno accese in modo fisso in un unico colore. Nessuna impostazione di velocità per questa modalità.
- B. **RESPIRA:** Le luci a LED lampeggiano lentamente; premendo il pulsante Visualizza, si cambia la velocità.
- C. **CICLO:** Le luci LED passano in rassegna tutti i 24 colori LED disponibili; premendo il pulsante Visualizza, si modifica la velocità.
- D. **SOLIDO DI MUSICA:** Le luci a LED si accendono a ogni rumore o suono riprodotto; anche i colori dei LED cambiano a ogni suono.
- E. **CICLO DI MUSICA:** Le luci LED lampeggeranno a colori diversi ogni volta che viene riprodotto un rumore o un suono.

5. REGOLAZIONE LUMINOSITÀ

Premi "UP" o "Downs" sul D-Pad per regolare i livelli di luminosità. Sono disponibili 10 impostazioni di luminosità.

6. SINCRONIZZAZIONE

La striscia LED esterna può essere sincronizzata con una delle 4 zone LED Lumetra del controller. Premi il pulsante RB sul controller per scorrere tra ciascuna zona. La zona sincronizzata con la striscia LED lampeggerà e la striscia LED si illuminerà del colore di quella zona.

7. USCIRE DALLA MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE LED ESTERNO

Per uscire dalla modalità Programmazione, tieni premuto il pulsante LED EXT per 2 secondi. Tutte le 4 zone del controller LED e la striscia LED lampeggeranno 3 volte per indicare che la striscia LED è ora uscita dalla modalità di programmazione.

8. ACCENDERE E SPEGNERE LA STRISCIA LED

Al di fuori della modalità Programmazione, premere EXT LED una volta per accendere o spegnere la striscia LED.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Per le FAQ aggiornate visitare il sito PowerA.com/Support.

D: Il controller non si collega alla console Xbox.

R: Verificare che la console Xbox sia alimentata ("ON").

R: Verificare che il TV sia impostato sul canale video corretto e che l'interfaccia della console Xbox sia visibile sul TV.

R: Verificare che il cavo sia collegato correttamente alla console Xbox.

R: Verificare che il cavo sia collegato correttamente al controller cablato avanzato PowerA.

D: Il controller è collegato ma non funziona

R: Verificare di utilizzare il controller del giocatore 1. Per ulteriori problemi consultare la Guida per l'utente della console Xbox.

D: La striscia LED non si accende?

R: Verifica di aver collegato il cavo USB a una fonte alimentata.

R: Premi il pulsante "ON/OFF" sulla scatola di controllo in linea.

D: La striscia LED esterna non cambia colore?

R: Verifica che l'unità sia alimentata e accesa.

R: Abilita la modalità di programmazione LED ESTERNO tenendo premuto il pulsante EXT LED sul retro del controller finché i LED del controller e le luci della striscia LED non lampeggiano entrambi di VERDE.

D: La modalità Musica non funziona?

R: Verifica che il volume della TV o degli altoparlanti sia sufficientemente alto.

R: Abilita una delle modalità Musica premendo il pulsante MODE sulla scatola di controllo in linea oppure premendo il pulsante sinistro del D-Pad sul controller mentre sei in modalità programmazione LED ESTERNO.

D: Una delle zone LED non si illumina.

R: In modalità di programmazione LED INTERNI, premi una volta il pulsante INT LED per accendere o spegnere la zona selezionata. Verifica anche di non aver diminuito la luminosità nella zona selezionata.

ATTENZIONE: LEGGERE PRIMA DI GIOCARE

Una percentuale molto ridotta di individui può essere soggetta a convulsioni se esposta a determinate immagini visive, tra cui luci lampeggianti o altri giochi di luci. L'esposizione a determinate sequenze di luci all'interno dei videogiochi potrebbe essere causa di attacchi epilettici in queste persone. Alcune condizioni potrebbero indurre sintomi epilettici precedentemente sconosciuti anche in persone che non hanno mai avuto episodi simili in precedenza. Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, smettete IMMEDIATAMENTE di giocare e consultate il vostro medico prima di ricominciare.

PRECAUZIONI DI SICUREZZA

L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazioni cutanee o disturbi agli occhi. Seguire le indicazioni fornite per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi:

- Evitare di giocare troppo a lungo. Fare una pausa di 10-15 minuti ogni ora, anche se non se ne sente il bisogno. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato.
- Se durante il gioco si avvertono sensazioni di affaticamento o dolore a mani, polsi, braccia od occhi, o sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per alcune ore prima di riprendere il gioco.
- Se si continua ad avvertire uno dei sintomi sopra descritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

FABBRICATO PER

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com) | FATTO IN CINA

CONTATTI/ASSISTENZA

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA originali, visita la pagina [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/Support).

GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/Support).

INFORMAZIONI LEGALI

© 2023 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi di ACCO Brands.

SIMBOLI DI CONFORMITÀ LOCALI

Per ulteriori informazioni, cerca sul Web il nome di ciascun simbolo.



Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (**RAEE**): Batterie e dispositivi elettrici ed elettronici contengono materiali e sostanze potenzialmente nocive per la salute umana e per l'ambiente. Questo simbolo indica che il dispositivo e la batteria non devono essere trattati come semplici rifiuti domestici, ma vanno raccolti separatamente. Il dispositivo va smaltito tramite un punto di raccolta per il riciclo dei rifiuti elettrici ed elettronici nei paesi UE, nel Regno Unito e in altri paesi europei che adottano sistemi di raccolta per dispositivi elettronici e batterie. Con il corretto smaltimento del dispositivo e della batteria, si contribuisce a evitare i potenziali rischi per la salute pubblica e per l'ambiente che un loro trattamento improprio potrebbe causare. Il riciclo di materiali contribuisce alla conservazione delle risorse naturali.



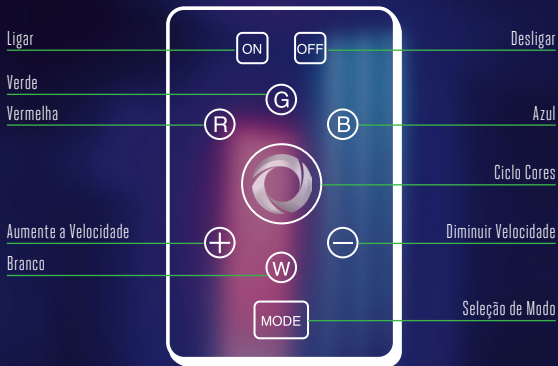
Conformità Europea (**CE**): Una dichiarazione del produttore che il prodotto è conforme alle direttive e ai regolamenti europei applicabili in materia di salute, sicurezza e protezione ambientale.

PORTUGUÊS CONFIGURAÇÃO

CAIXA DE CONTROLO EM LINHA



COMANDO IV



CONFIGURAÇÃO DA FITA DE LED RGB



1. Retire a fita adesiva azul.
2. Ao aplicar a fita de LED, pressione-a firmemente contra a superfície para garantir a fixação da fita adesiva. **NOTA:** para uma melhor fixação, qualquer pó ou sujidade deve ser limpo da superfície desejada antes da aplicação.



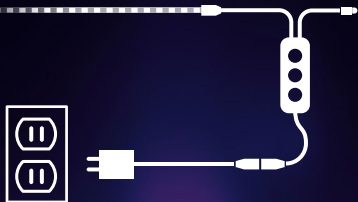
3. Ligue o adaptador de alimentação AC incluído à caixa de controlo em linha. O cabo de alimentação é o único cabo que sai da parte lateral da caixa de controlo com o botão de seleção de modo.
4. Ligue a extremidade do conector de 4 pinos da fita de LED à caixa de controlo em linha. O cabo de ligação do LED encontra-se no mesmo lado da caixa de controlo em linha que o cabo do sensor IV e o botão de alimentação.

A. **NOTA:** Se as luzes LED não se acenderem quando ligadas à alimentação, prima o botão de ligar/desligar na caixa de controlo em linha. Verifique também se o conector de 4 pinos está corretamente orientado com a extremidade do cabo da caixa de controlo em linha: Todos os 4 pinos devem estar alinhados com os orifícios na extremidade do cabo em linha. Se as luzes não se acenderem, desligue a fita de LED do cabo em linha, vire a extremidade do conector da fita de luz e volte a ligá-la ao cabo em linha.

B.



C.



O sensor IV tem de estar visível a partir do local onde o comando será utilizado para controlar a fita de LED. O COMANDO IV tem de estar apontado para o sensor IV para controlar a fita de LED.

FUNÇÕES DE CONTROLO EM LINHA

1. SELEÇÃO DE MODO

Cada vez que premir este botão, altera o modo de LED na fita:

- A. **SÓLIDO:** Todas as luzes ficarão acesas de forma estável com uma única cor. Não existem definições de velocidade para este modo.
- B. **RESPIRAÇÃO:** As luzes LED piscam lentamente; premir o botão VER altera a velocidade.
- C. **CICLO:** As luzes LED percorrem as 24 cores LED disponíveis; premir o botão VER altera a velocidade.
- D. **LUZ SÓLIDA COM MÚSICA:** As luzes LED acendem-se com cada ruído ou som reproduzido; as cores LED também mudam com cada som.
- E. **CICLO COM MÚSICA:** As luzes LED piscam em cores diferentes de cada vez que é reproduzido um ruído ou som.

2. SELEÇÃO DE COR

Cada vez que premir este botão, o LED passa por 24 cores diferentes.

3. LIGAR/DESLIGAR

Isto liga ou desliga as luzes da fita de LED.

FUNÇÕES DE CONTROLO EM LINHA

ON: Este botão liga as luzes da fita de LED.

OFF: Este botão desliga as luzes da fita de LED.

R: Prima para alterar TODAS as cores da fita de LED para a cor VERMELHA de base.

G: Prima para alterar TODAS as cores da fita de LED para a cor VERDE de base.

B: Prima para alterar TODAS as cores da fita de LED para a cor AZUL de base.

W: Prima para alterar TODAS as cores da fita de LED para a cor de base BRANCO.

CICLO DE CORES: Cada vez que premir, as cores da fita de LED mudarão para uma das 24 cores possíveis.

SELEÇÃO DE MODO: Cada vez que premir este botão, altera o modo de LED na fita:

- a. Sólido
- b. Respiração
- c. Ciclo
- d. Luz Sólida Com Música
- e. Ciclo Com Música

+ : Ao premir o botão Mais, aumenta a velocidade de funcionamento do modo.

- : Ao premir o botão Menos, diminui a velocidade de funcionamento do modo.

ORIENTAÇÕES DE SEGURANÇA PARA PILHAS TIPO BOTÃO

- Tipo de pilha: CR2025
- Tensão nominal: 3V DC
- Não misture pilhas velhas e novas, marcas diferentes ou tipos de pilhas, tais como pilhas alcalinas, de carbono-zinco ou recarregáveis.
- Retire e deite fora imediatamente as pilhas deixadas num equipamento que não tenha sido utilizado durante um longo período de tempo.
- Não recarregue baterias não recarregáveis.
- Não force a descarga ou a recarga, desmonte, aqueça acima da temperatura especificada pelo fabricante ou incinere as pilhas. Se o fizer, pode provocar a libertação de gases, derrame ou explosão e causar ferimentos por queimaduras químicas.
- Elimine imediatamente as pilhas usadas e mantenha-as afastadas das crianças. NÃO deite as pilhas no lixo doméstico.
- Mesmo as pilhas usadas podem causar ferimentos graves ou morte.
- Se a pilha for ingerida, contacte imediatamente um centro de informação antivenenos local para obter informações sobre o tratamento.

CONFIGURAÇÃO:

CONTROLADOR COM FIOS ADVANTAGE PARA A XBOX SERIES X|S COM LUMECTRA

As instruções seguintes descrevem como controlar sem fios as definições das fitas de luzes LED com o Controlador com Fios Advantage para a Xbox Series X|S com Lumectra (vendido separadamente).

- Ligue o cabo USB de 3 m (10 pés) conectando-o a qualquer porta USB disponível na sua consola Xbox.
- Ligue a outra extremidade à porta USB-C do seu Comando Com Fio PowerA Advantage com Lumectra.
- Mantenha premido o botão Xbox até a sua consola ligar. O LED de Ligação / Programação do comando acende-se para indicar que o comando está ligado.

PROGRAMAÇÃO DA ILUMINAÇÃO LED INTERNA

O comando tem 4 zonas de iluminação individuais Lumectra Zone que podem ser personalizadas:

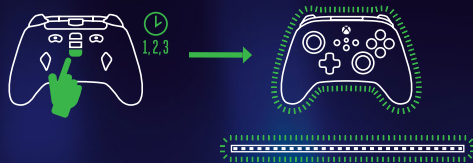


1. Para entrar no Modo de Programação LED no comando, mantenha premido o botão LED INT na parte de trás do comando durante 2 segundos. O LED de Programação / Ligação piscará lentamente enquanto o comando estiver no Modo de Programação LED.
2. A Zona programável atual irá piscar 3 vezes. Para alternar entre as 4 Zonas, prima "Direita" no botão direcional. (A Zona Um é a zona inicial predefinida.)

3. Selecione um dos botões A/B/X/Y para escolher a sua cor: verde, vermelho, azul ou amarelo.
4. Em seguida, continue a premir o botão A/B/X/Y selecionado para alternar entre 6 tonalidades dessa cor.
5. Prima "Esquerda" no botão direcional para programar o efeito de luz da zona: "Luz Sólida", "Respiração" ou "Ciclo".
6. Prima "CIMA" e "BAIXO" no botão direcional para ajustar o nível de luminosidade da zona.
7. No modo de programação, prima uma vez "LED INT" para desligar a zona atual, de forma independente das outras zonas. Se a zona atual estiver definida como "desligada", prima "LED INT" uma vez para voltar a ligar a zona. **NOTA:** Fora do modo de programação, premir uma vez "LED INT" liga ou desliga todos os LED.
8. Prima o botão "Ver" para alternar entre várias definições de velocidade para a zona atual. Prima o botão Menu para alternar entre as várias definições de velocidade para as 4 zonas em simultâneo. **NOTA:** Esta função só está disponível nos modos "Respiração" e "Ciclo".
9. Enquanto estiver no modo de programação, prima LB para sincronizar todas as zonas com o mesmo modo de iluminação e alternar todas as zonas através dos 3 modos de iluminação em simultâneo; prima RB para sincronizar todas as zonas com a mesma cor e alternar todas as zonas através das 24 cores e tonalidades em simultâneo.
10. No modo de programação, prima LT para diminuir a luminosidade de todas as zonas em simultâneo; prima RT para aumentar a luminosidade de todas as zonas em simultâneo.
11. Enquanto estiver no modo de programação, mantenha premido "LED INT" durante 2 segundos para guardar quaisquer alterações efetuadas nas definições de iluminação. As 4 zonas LED piscam 3 vezes para indicar que o comando está agora fora do modo de programação LED. **NOTA:** O comando guardará as 2 definições de iluminação LED guardadas mais recentemente.
12. Fora do modo de programação, prima duas vezes "LED INT" rapidamente para alternar entre as 2 definições de iluminação guardadas mais recentemente.
13. Fora do modo de programação, prima "LED INT" uma vez para ligar ou desligar todos os LED. Quando ligados, os LED apresentam a seleção mais recente das definições guardadas.

PROGRAMAÇÃO DA ILUMINAÇÃO LED EXTERNA

1. Para entrar no Modo de Programação da ILUMINAÇÃO LED EXTERNA no comando, mantenha premido o botão LED EXT na parte de trás do comando durante 2 segundos. O LED de Programação / Ligação piscará lentamente enquanto o comando estiver no Modo de Programação da ILUMINAÇÃO LED EXTERNA.



2. A fita de LED piscará 3 vezes a VERDE para indicar que está no modo de programação da ILUMINAÇÃO LED EXTERNA e que está pronto para alterar as cores dos LED usando o comando. O comando também piscará continuamente a VERDE enquanto estiver no modo de programação da ILUMINAÇÃO LED EXTERNA.

NOTA: Enquanto estiver no modo de programação da ILUMINAÇÃO LED EXTERNA, os seus comandos para a consola não irão funcionar. Isto permite-lhe premir botões sem causar qualquer movimento ou ação no jogo ou no painel de instrumentos da consola. O comando envia comandos para a fita de LED através do sensor IV da fita de LED. É necessário apontar o comando diretamente para o sensor (linha de visão) para que os comandos EXTERNOS sejam registados e tenham efeito na fita de LED.

3. SELEÇÃO DE CORES

Se premir e mantiver premido qualquer um dos botões A/B/X/Y, o comando percorrerá as 6 tonalidades dessa cor até que solte o botão.

A. Em seguida, continue a premir o botão A/B/X/Y selecionado para alternar entre 6 tonalidades dessa cor.

B. Se premir e mantiver premido qualquer um dos botões A/B/X/Y, o comando percorrerá as 6 tonalidades dessa cor até que solte o botão.

4. SELEÇÃO DE MODO

Prima o botão direcional para a esquerda para percorrer os modos de LED da fita:

- A. SÓLIDO – Todas as luzes ficarão acesas de forma estável com uma única cor. Não existem definições de velocidade para este modo.
- B. RESPIRAÇÃO - As luzes LED piscam lentamente; premir o botão VER altera a velocidade.
- C. CICLO - As luzes LED percorrem as 24 cores LED disponíveis; premir o botão VER altera a velocidade.
- D. LUZ SÓLIDA COM MÚSICA - As luzes LED acendem-se com cada ruído ou som reproduzido; as cores LED também mudam com cada som.
- E. CICLO COM MÚSICA - As luzes LED piscam em cores diferentes de cada vez que é reproduzido um ruído ou som.

5. AJUSTE DA LUMINOSIDADE

Prima "CIMA" ou "BAIXO" no botão direcional para ajustar os níveis de luminosidade. Existem 10 definições de luminosidade disponíveis..

6. SINCRONIZAÇÃO

A fita de LED externa pode ser sincronizada com uma das 4 zonas de iluminação LED Lumetra Zones no comando. Prima o botão RB no comando para percorrer cada zona. A zona que está a ser sincronizada com a fita de LED piscará e a fita de LED apresentará a cor dessa zona.

7. SAIR DO MODO DE PROGRAMAÇÃO DA ILUMINAÇÃO LED EXTERNA

Para sair do Modo de Programação, mantenha premido o botão LED EXT durante 2 segundos. As 4 zonas de iluminação LED do comando e a fita de LED piscam 3 vezes para indicar que a fita de LED está agora fora do Modo de Programação de LED.

8. LIGAR/DESLIGAR FITA DE LED

Fora do Modo de Programação, prima uma vez o botão LED EXT para ligar ou desligar a faixa de LED.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Para consultares as Perguntas Frequentes atuais, visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/Support).

P: O comando não se liga à consola Xbox?

R: Confirma se a consola Xbox está ligada.

R: Confirma se a TV tem definido o canal de Vídeo certo e se consegues ver a interface da consola Xbox no ecrã da TV.

R: Confirma se o cabo está devidamente ligado à consola Xbox.

R: Confirma se o cabo está devidamente ligado ao comando com fio otimizado PowerA.

P: O comando está ligado, mas não está a funci?

R: Confirma se estás a utilizar o comando do Jogador n.º 1.

P: A fita de LED não se liga?

R: Certifique-se de que ligou o cabo USB a uma fonte de alimentação.

R: Prima o botão "ON/OFF" na caixa de controlo em linha.

P: A fita de LED externa não muda de cor?

R: Certifique-se de que a unidade está ligada à corrente e está "ON".

R: Ative o modo de programação LED EXT premindo e mantendo premido o botão LED EXT na parte de trás do comando até que as luzes LED do comando e da fita de LED pisquem a VERDE."

P: O modo de música não está a reagir?

R: Certifique-se de que o volume está suficientemente alto na sua TV ou coluna.

R: Ative um dos modos de música premindo o botão MODO na caixa de controlo em linha ou premindo o botão direcional ESQUERDA no comando enquanto estiver no modo de programação LED EXT.

P: Uma das zonas LED não se acende.

R: Quando estiver no modo de programação LED INT, prima o botão LED INT uma vez para ligar/desligar a zona selecionada. Certifique-se também de que não reduziu a luminosidade na zona selecionada.

Para mais informações sobre resolução de problemas, consulta o Guia do Utilizador da tua consola Xbox One.

AVISO: LER ANTES DE JOGAR

Uma percentagem muito pequena de indivíduos pode sofrer convulsões epiléticas quando expostos a certos padrões de luz ou a luzes intermitentes. A exposição a certos padrões ou enquanto se jogam jogos de vídeo pode induzir uma convulsão epilética nestes indivíduos. Certas condições podem induzir sintomas epiléticos anteriormente não detetados, mesmo em pessoas que não têm antecedentes de convulsões epiléticas. Se você, ou alguém da sua família, tiver uma condição epilética, consulte o seu médico antes de jogar. Se sentir algum dos seguintes sintomas enquanto joga um jogo de vídeo - tonturas, visão alterada, contrações oculares ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário, ou convulsões interrompa **IMEDIATAMENTE** o uso e consulte o seu médico antes de retomar o jogo.

AVISO SOBRE MOVIMENTO

Jogar videogames pode causar dor nos músculos, articulações, pele ou olhos. Segue estas instruções para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel cárpico, irritação cutânea ou fadiga ocular:

- Evita jogar demasiado. Faz uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo que aches que não é necessário. Os pais deverão monitorizar o tempo de jogo adequado dos filhos.
- Se sentires fadiga ou dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos ao jogar ou se sentires sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, para e descansa durante várias horas antes de voltar a jogar.
- Se continuares a ter algum dos sintomas acima ou outra sensação de desconforto durante ou após o jogo, para de jogar e consulta um médico.

PRODUZIDO PARA

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com | FEITO NA CHINA

CONTACTO/APOIO

Para mais informações sobre os acessórios originais da PowerA, visita PowerA.com/Support.

GARANTIA

Garantia limitada de dois anos. Visita PowerA.com/Support para obteres detalhes.

AVISO LEGAL ADICIONAL

© 2023 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas comerciais da ACCO Brands.

SÍMBOLOS DE CONFORMIDADE REGIONAL

Estão disponíveis mais informações através da pesquisa de cada nome de símbolo na Web.



Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE): Os dispositivos elétricos e eletrónicos e as baterias contêm materiais e substâncias que podem ter efeitos nocivos para a saúde humana e para o ambiente. Este símbolo indica que este dispositivo e a bateria não devem ser tratados como lixo doméstico e devem ser recolhidos separadamente. Elimine o dispositivo através de um ponto de recolha para a reciclagem de resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos utilizados na UE, Reino Unido e em outros países europeus que operam sistemas de recolha separada de resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos e baterias. Ao eliminar o dispositivo e a bateria de forma adequada, ajuda a evitar possíveis perigos para o ambiente e a saúde pública que de outra forma poderiam ser causados por um tratamento inadequado dos resíduos de equipamentos. A reciclagem dos materiais contribui para a conservação dos recursos naturais.



Conformidade Europeia (CE): Uma do fabricante de que o produto cumpre os regulamentos e as diretivas europeias aplicáveis em matéria de saúde, segurança e proteção ambiental.

